

キャラクター名

プレイヤー名

テスト・イロメント

ポジション	ホリック	享年	12
メインクラス	タナトス	暗示	喪失
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	9	父の腕	
		買い物	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ウルシュ		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		運命の輪『加速する狂気』		オート	なし	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
メインクラス		墮落者『死神』		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		新たな糸『殺劇』		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
サブクラス		男の体『失敗作』		オート	なし	自身	攻撃判定・強斬判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ破壊する。この破壊はコストとしては掛らない。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		ただの弱者『カンフー』		オート	なし	自身	1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		大型糸鋸『ジョギリ』		アクション	3	0	白兵4、出目+1
腕		蜘蛛の巣『有刺鉄線』		ダメージ	0	自身	白兵・肉弾ダメージ+1
腕		鮮血の赤『ジェットノズル』		ダメージ	効果参照	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして、あなたは任意の基本パーツ1つを破壊する。白兵・肉弾ダメージ+1（重複不可）。1ターンに何度でも使用してよい。
腕		あかいいと		オート	なし	なし	たからもの
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			