

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ ノイマン		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー
オプション			年齢		性別
覚醒	素体	衝動	自傷	初期侵食率	32 %
出自			経験	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	0	1			1	行動値	14
感覚	3	1	1			5	(非装備時)	14
精神	4	0	0			4	戦闘移動	19
社会	1	0	0			1	全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		RC	1		交渉		
回避	4		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	4	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		13r+10	-	-		
		18r+13	-	-		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	2	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
リフレ:エンジェルハイロウ	3	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果:	C値-Lv(下限7)							
(D)光の指先	2	2	メジャー/リアク	-	-	-	Dロイス	
効果:	ダイス+[Lv+2]個							
全知の欠片	1	5	リアク	至近	自身	対決	100↑	
効果:	リアクション不可に対してもドッジ可能							
神の眼	1	1	リアク	至近	自身	対決	-	
効果:	<知覚>でドッジ判定を行う							
鏡の中の人形	2	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果:	対象の代わりにドッジ判定を行う シナリオLv回							
ミスディレクション	2	5	オート	視界	単体	自動	-	
効果:	範囲(選択)を単体に変更 シナリオLv回							
ミラーコート	3	3	セット	至近	自身	自動	-	
効果:	シーン中のドッジダイス+[Lv+2]							
支配の領域	3	6	オート	視界	単体	自動	-	
効果:	対象のダイス目1つを1に変更 シナリオ[Lv]回							
絶対支配	3	4	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果:	リミット:<支配の領域> 対象のダイス目[Lv+1]個を1に変更							
ハンドリング	2	1	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	シーン中<知覚>の達成値+[Lv*3] アニマルティマー使用不可							
	★							
効果:								
	★							
効果:								
	★							
効果:								

効果:									
-----	--	--	--	--	--	--	--	--	--