キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0	1		6
感覚	0	0	0	1		1
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	34
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
氷炎の剣	1		マイナー			-		
効果： 武器作製								
氷の回廊	1		マイナー			-		
効果： 飛行状態で戦闘移動を行う								
結合粉砕	2		メジャー			ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	ピュア	
効果： ダイス+LV、装甲値無視								
炎の刃	2		メジャー			白兵/射撃		
効果： ダメージ+[LV*2]								
炎神の怒り	2		メジャー			肉体		
効果： ダイス+[LV+1]、HP3消費								
コンセントレイト：サラマンダー	2		メジャー			ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ		
効果： C値-LV(最低7)								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

※データがガバった場合はサンプルキャラ「火竜の牙」を適当にアレンジして使用する

ピュアサラマンダー白兵型。氷炎の剣で殴るだけのシンプル設計(のはず)。
マイナーで武器作成し戦闘移動。メジャーで殴る。
初期作成時はメジャーのエフェクトをすべてレベル2で取得。基本的にはこれらを成長させていく。
あとは「閃熱の防壁(オート)」を取得しておくと便利かもしれない。
ガードを考えるなら「氷盾(オート)」を、ガード型への対策を考えるなら「紅蓮の衣(メジャー)」をレベル2前後で取得。
迷うならとりあえず「炎の加護(マイナー)」を取得する。
ダメージ値を伸ばす目的なら、「炎の刃(メジャー)」ではなく「地獄の氷炎(マイナー)」を取得しに行っても良いかもしれない。
(↑制限エフェクトの話になってくるので経験点と相談。面倒なら避けるべき)
なおピュアブリードなため、すべてのエフェクトがレベル上限+2まで取れることに注意。

[補足]
EA適用だと、炎神の怒りのテキストが「HP3点を失う」→「～消費する」と変化することに注意
↑HPが0以下にならないように使用すれば問題なし