キャラクター名
はる

プレイヤー名

ベースシークエンス	エレメンタラー	**レベル**	1
アザーシークエンス	クロスバイツ	**性別**	男
出生タイプ		**年齢**	19

出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	7	0	0	7	37 %
知	8	0	0	8	38 %
敏	8	0	0	8	38 %
運	10	0	1	11	41 %

HP	33
MP	40
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	ウィッシュ	2	2						
武器2									
防具	プロテクター								2
インナー	ノースリーブ						1		
アクセサリ	ラッキーダイム								
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		20	0	4	35	5	9	8	0
アーツ									
その他									
総計(1)		22 %	2	4 %	35 %	5	10 %	8	2
総計(2)		20 %	0	4 %	35 %	5	10 %	8	2
総計(両)		22 %	2	4 %	35 %	5	10 %	8	2

所持品			
活動基本装備			

所持金： 100	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
ヴァイタル・トレイン	1/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： HP最大値+[3xAL]							
エナジーショット	1/5	3	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果： 無属性の射撃攻撃を行う。2d6+[ALx2]ダメージ。装備がブースターなら、その攻撃力も乗る							
ダークエッジ	1/5	2	インスタント	自身	敵単体	1	
効果： 戦闘終了まで、あなたの攻撃は闇属性になる。さらにダメージを与えた場合、対象は鈍重状態になる							
ドレインライフ	1/3	0	インスタント	自身	敵単体	0	
効果： あなたの攻撃が敵にダメージを残したとき、あなたはHPを[AL]d6回復。1ラウンド1回使用可能。拡大不可							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							