キャラクター名

あづち

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	11
メインクラス	レクイエム	**暗示**	陥穽
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	楽園
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
(17)炎	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		助言		ジャッジ	0	0~2	支援1または妨害1
メインクラス		銃神		オート	無	自身	判定出目+1(射撃のみ)
メインクラス		子守唄		オート	無	自身	判定出目-1かつコスト-1(射撃、バトルパート)
サブクラス		刹那		オート	無	自身	自攻撃に対する他ラ・ジを禁止
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃攻撃1かつ攻撃判定出目+1
腕		熊撃ち銃		アクション	3	0~2	射撃攻撃3
腕		アンデッドガン		アクション	3	1~2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
頭		アドレナリン		オート	無	自身	最大行動値+1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2(射撃・砲撃のみ)
胴		瓶の中のメダカのアンデッド		オート	無	無	バトルパート終了時、任意の未練の狂気点を1減らす。