キャラクター名

グラス

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
腕		ジョギリ		アクション	3	0	白兵攻撃4,出目+1
脚		肉切り包丁		アクション	2	0	白兵攻撃2
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
胴		屍肉の盾		ダメージ	1	0	同エリアのレギオンを任意の数減らし、その分だけ受けるダメージを軽減する
胴		狂戦士		オート			基本パーツを1つ損傷し、攻撃判定を振り直せる
頭		加減知らず		ダメージ			基本パーツを1つ損傷し、ダメージ+1,1ターンに何度でも使用可能
頭		過剰興奮		オート			最大行動値+2
				オート			
				オート			