

キャラクター名	プレイヤー名
サミ	

<b>種族</b>	ソレイユ	<b>種族特徴</b>	輝く肉体、太陽の再生、太陽の子		
<b>生まれ</b>	拳闘士	<b>性別</b>	女	<b>年齢</b>	22
<b>冒険者Lv</b>	3	<b>経歴</b>	卓が始まる前に		
<b>経験点</b>	1280		重い事を考えるなど唱えてから 参加しようね		

<b>技</b>	12	能力値	<b>A-F</b>	<b>成長</b>	<b>他修正</b>	能力値	ボーナス
		器用度	6	1		19	3
<b>体</b>	14	敏捷度	9	1		22 + 1	3
		筋力	11			25	4
<b>心</b>	0	生命力	7			21	3
		知力	4			4	0
		精神力	8			8	1

<b>技能</b>	Lv.	<b>技能</b>	Lv.
グラップラー	3		
スカウト	1		

<b>戦闘特技</b>	
追加攻撃	220 p
投げ攻撃	225 p
武器習熟A/格闘	1B31 p
投げ強化	1B30 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

<b>言語</b>	会話	読文
交易共通語	○	○
ソレイユ語	○	

<b>練技/呪歌/騎芸/賦術</b>		

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	6	6	7
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク		
鎧	盾	筋力	回避力	防護点
ポイントガード		1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラップラー	合計値		7 0

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12													
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12				
イーゼルグリップ	1H投	1	1	2d+ 7	10	8	0														
スタンパー	1H#	5	-1	2d+ 5	10	8	20														
グラップラー専用、キック強化				2d+																	
				2d+																	
				2d+																	
				2d+																	
				2d+																	
				2d+																	

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	23 m	69 m

回避	防護点
2d+ 7	0

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 4

MP
8

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	敏捷指輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

<b>その他メモ</b>		自動失敗 チェック
ソレイユと見たらグラップラーに至るのは何故		□□□□⑤
22:00 (kumo) #経歴表9		□□□□⑩
22:00 (takashi_macros) kumo -> 【SW2 生まれ表(経歴9個)】		□□□□⑮
22:00 (takashi_macros) kumo -> 毒を飲んだ(食べた)ことがある		□□□□㉔
22:00 (takashi_macros) kumo -> 師と呼べる人物がいる		□□□□㉙
22:00 (takashi_macros) kumo -> 魔物に襲われたことがある		□□□□㉚
22:00 (takashi_macros) kumo -> 魔神の生費にされ(そうになっ)たことがある		□□□□㉛
22:00 (takashi_macros) kumo -> 敵対する者がいる(いた)		□□□□㉜
22:00 (takashi_macros) kumo -> 愛読書を持ち歩いている(いた)		□□□□㉝
22:00 (takashi_macros) kumo -> 自分のものではない記憶がある		□□□□㉞

