

キャラクター名  
クリャトリア

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	13
冒険者Lv	9	経歴	競い合う友人がいた		
経験点	0		目標としている人が居る(いた) 罪を犯したことがある		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	4	7		19 + 1	3
体	11	敏捷度	12	11		31 + 2	5
		筋力	7	7		25	4
		生命力	4	2		17	2
心	8	知力	9	1		18	3
		精神力	4	3		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	9		
マジテック	1		
スカウト	7		
エンハンサー	3		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
武器習熟A/スピア	1-281p		p
回避行動	1-279p		p
挑発攻撃	1-287p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
必殺攻撃	1-288p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
キャッツアイ			
ガゼルフード			
マッスルベアー			
アーリーバード			
クリティカルレイ			

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	9	12	14	13
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク						
鎧	アラミドコート	筋力	5	回避力	1	防護点	2	
盾	無謀なバックラー	筋力	1	回避力	2	防護点	-2	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2	1		
回避技能					フェンサー	合計値	19	1

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
乗り物酔いの差別のイグニダイト製の塵殺+1 <small>31 トライデント・カスターム+1 自らの足以外で進んでいる以上移動した場合は移動距離に比例して、距離に対するダメージ</small>	1H投	13	1	2d+ 13	8	15	28										
ダガー 射程10m	1H投	3		2d+ 12	9	13	3										
ダガー 射程10m	1H投	3		2d+ 12	9	13	3										
ダガー 射程10m	1H投	3		2d+ 12	9	13	3										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	33 m	99 m

回避	防護点
2d+ 19	1

HP
44

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	4			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 11

MP
18

装備品	説明
頭 マギスフィア(小)	
耳 蝙蝠の耳飾り	
顔 ひらめき眼鏡	見識、探索判定+1
首 熊の爪	マッスルベアーの効果+1
背中 リトルウィング	落下ダメージ 20
右手 疾風の腕輪	
腰 アルケミーキット	賦術使用可能
足 勇者の証：技	成長のダイスに技分野がなければ1dを振り、その出目の場所を成長させる
その他 巧みの指輪	

装備品	説明
左手 巧みの指輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
経歴 目指すべき場所がある	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
…昔の夢を見た。友と己が矛を合わせ、師を越えんと切磋琢磨し合っていた頃の夢を見た。本物の兄弟のようだった兄弟子、本物の母のようだった師匠。毎日汗まみれになって、泥だらけになって…幸せだった。	□□□□⑳
…ある日の夜、兄弟子と師匠が私のことについて言い争っているのを聞いた。私の実力を評価して、流派の極意を継承せんとする師匠と、それに納得ができません、今までの優しかった彼の面影もないほどに私について罵詈雑言を浴びせ、自分こそが相応しいと言う兄弟子。…それでも師匠は譲らなかった。師匠は兄弟子に背を向け、もう話は終わりだと、貴様に告げることはもうないのだと、障子に近づき、私は盗み聞きがばれないように隠れようとした。…その時だった。兄弟子が、持っていた短剣で師匠を刺した。	□□□□㉑
障子は血塗れになっていた。閉まっていたから誰の血かわからなかったのに！誰が誰を殺したかわからずに済んだのに！障子に倒れた師匠はそ	□□□□㉒
	□□□□㉓

