キャラクター名
ノクト=マルテロ

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	21
冒険者Lv	6	経歴	「負けず嫌い」と評されたことがある		
経験点	1060		濡れ衣を着せられたことがある		
			弱みを握られていた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	15	器用度	4	3		22 + 1	3
		敏捷度	3	1		19 + 1	3
体	9	筋力	11	4		24 + 2	4
		生命力	7	2		18	3
心	3	知力	10			13	2
		精神力	7	1		11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
スカウト	4		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
武器習熟A/ウォーハンマー	IB31 p		p
斬り返し	IB36 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
クリティカルレイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	6	9	9	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ボーンベスト		16		6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	9	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ギザルメー	2H	25	-2	2d+ 8	10	11	50										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 9	8

HP
38

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 11

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 能力増強の腕輪(筋力)	
腰 多機能ブラックベルト	
足	
その他能力増強の指輪(器用度)	

装備品	説明
左手 能力増強の指輪(敏捷)	
アルケミーキット	

その他メモ

一般技能：テイマー(調教師)3　テイラー(仕立屋)5

「何度でも蘇るなら、そのたびに破壊するだけだ。」
ウォーハンマーを使いこなすシャドウの戦士。レーゼルドーン大陸出身。
物心つく前に母親を亡くしており、また幼少期に父親が重罪を犯し、そのまま蒸発。父親の罪は街中に知れ渡っていたため、まともな生活ができず、服飾店を経営する強欲な叔父の家で奴隷同然の暮らしをしていた。馬小屋で寝泊まりさせられ、過酷な条件下で服飾に従事するなど、悲惨な暮らし向きだったが、そのためにへこたれることはなかった。持ち前の負けず嫌いな性格ゆえに、そのように見下され続けるのは耐えられず、一心不乱に戦士としての腕を磨き続けた。
戦士としての腕前が認められてきたころ、その腕前を妬んだ虚栄心の強い従兄によって、あらぬ罪を着せられてしまう。自力で無実を証明し、投獄は免れた後、従兄を殴り倒して出奔。テラスティア大陸に渡り、冒険者となった。
言葉遣いが荒いため誤解されやすいが、根は友情に篤く、常に鍛錬を怠らない努力家である。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ノクト=マルテロ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
金カードAx5	○□□○□□
金カードBx9	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
3点魔晶石x4	○□□○□□
5点魔晶石	○□□○□□
能力増強の指輪(器用)	○□□○□□
能力増強の指輪(敏捷)	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
アビスシャードx2	○□□○□□

	○□□○□□

	○□□○□□

所持金 7328 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
専用武器	50
専用装飾品*2	100
多機能ブラックベルト	20

名誉点 所持 36 /合計 206