

キャラクター名	プレイヤー名
---------	--------

シンドローム	エグザイル	ワークス	カヴァー
	エグザイル		
オプション		年齢	性別
覚醒		衝動	初期侵食率 100 %
出自		経験	邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	4		3			7	行動値	5
感覚	2		0			2	(非装備時)	5
精神	0	1	0			1	戦闘移動	10
社会	2		0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	8		射撃			R C			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	4	残り財産P:	
--------	---	--------	--

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
貫きの腕	1							
効果:								
妖の招き	1							
効果:								
爪剣	1							
効果:								
骨の剣	1							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

Main process:骨の剣+爪剣+貫きの腕+妖の招き
 判定:10dx+8 対象:単体 射程:20m
 攻撃力:7
 ガード不可,与ダメ時対象引き寄せ
 ガード値:6