キャラクター名: リア・シュミット

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	魔動機師	性別	女	年齢	125
冒険者Lv	8	経歴	大恋愛したことがある		
経験点	730		過去に仕えた主がいた		
			敵対するものがいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	11	3		20 + 1	3
		敏捷度	6			12	2
体	7	筋力	7	4		18	3
		生命力	6			13	2
心	7	知力	4	6		17 + 2	3
		精神力	14	4		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	8		
マギテック	6		
スカウト	4		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	8	11	10	11

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
テンペスト+1 射程30m,装填数6	2H	10	1	2d+ 12	11	10											
ガンナー・ベーシック 射程：40m 弾数：2	2H	5	3	2d+ 14	11	9											
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- 弾丸x150 ○□□○□□
- 冒険者セット ○□□○□□
- マギスフィア（小）x4 ○□□○□□
- Aカードx15 ○□□○□□
- 3点魔晶石x2 ○□□○□□
- 魔法の武器化 ○□□○□□
- 4点魔晶石x20 ○□□○□□
- 5点魔晶石x17 ○□□○□□
- 防弾加工 ○□□○□□
- 消魔の守護石 ○□□○□□
- Sカード ○□□○□□

所持金 30 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	6

HP
37

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 12

MP
43

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	6	9			

戦闘特技

ターゲッティング	1-280		p
武器習熟A/ガン	1-281		p
狙撃	1-293		p
MP軽減/マギテック	1-283		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

装備品	説明
頭 セーフティメット	クリティカルダメージを無効化
耳 スポッタードール	
顔 不敵の仮面	アウェイクンした時+１０点
首 マギスフィア（小）	
背中 アルケミーキット	
右手 器用の指輪	
腰 ブラックベルト	
足 バレットポーチ	弾丸24発 収納
その他フローティングスフィア	

装備品	説明
左手 知力の腕輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
ビートルスキン	
パラライズミスト	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟