

キャラクター名
サンディー = バラノフ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	25
冒険者Lv	3	経歴	自分にそっくりな人を知っている		
経験点	0		子供の頃に家出したことがある 始まりの剣を求めている		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	7	1		16	2
	敏捷度	9	1		18	3
体	筋力	4			13	2
	生命力	9			18	3
心	知力	5			9	1
	精神力	6			10	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	3		
スカウト	1		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技		追加攻撃	220 p
		投げ攻撃	225 p
		投げ強化	1B30 p
		武器習熟A/格闘	1B31 p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	5	6	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード	1	1	0
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラップラー	合計値	7	0

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ	1H	0		2d+	5	12	6	0									
キック	1H#	0	-1	2d+	4	12	6	5									
投げ	2H	0		2d+	5	12	6	0									
ハードブッカー	1H	5	1	2d+	6	10	6	10									
スタンパー	1H#	5	-1	2d+	4	10	6	20									
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+	7	0

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	4	10

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔

