キャラクター名
音又　伊武

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ハヌマーン	ワークス	レネゲイドビーイングD	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0		4	5
感覚	2	0	0		4	6
精神	2	0	0		4	6
社会	3	1	0	6	4	14

HP	36
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	12		射撃			ＲＣ	1		交渉	1	
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 28	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ディストーション	1		メジャー			白兵		
効果： 白兵を社会で行う								
コンセントレイト：オルクス	3		メジャー			シンド		
効果：								
要の陣形	3		メジャー			シンド		
効果： 三体　1S3回								
縮地	4		オート					
効果： 好きな場所に移動								
バックスタブ	5		常時					
効果： 攻撃力+25								
妖精の手	4		オート					
効果： ダイス目を一つ10に								
スタートダッシュ	3		セット					
効果： 離脱を行う1Sn3回								
一陣の風	5		常時					
効果： 移動したR　攻撃力+10								
斬り払い	1		リア					
効果： ドッジを行う								
残像	3		常時					
効果： 移動してたとき、ドッジD+5個								
更なる波	5		メジャー			シンド		
効果： 攻撃力+10								
疾風剣	3		メジャー			白兵		
効果： リアクションD-3個								
形なき剣	3		メジャー			白兵		
効果： リアクションD-3個								

キャラクター名
音又　伊武

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オリジン：サイバー	5		マイナー					
効果：社会達成値+10								
影走り	3		マイナー					
効果：戦闘移動　離脱エン突破可能								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								