

キャラクター名 グラスマン プレイヤー名 _____

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	5810				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	18	2		24 + 1	4	ファイター	5		
敏捷度	2			6	1	レンジャー	1		
筋力	12	1		24 + 1	4	エンハンサー	2		
生命力	6	4		21	3	アルケミスト	1		
知力	4			9	1				
精神力	13	1		19	3				

戦闘特技	能力値	ボーナス
全力攻撃	1-286p	p
武器習熟A/フレイル	1-281p	p
頑強	1-279p	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	説明
マッスルベアー	
キャッツアイ	
クリティカルレイ	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	9	6	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	必要筋力		
		筋力	回避力	防護点
鎧 プレートアーマー		21	-2	7
盾 タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	4	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライジングガン	1H両	14	-1	2d+ 8	10	10	24										
ライジングガン	2H片	14	-1	2d+ 8	10	10	34										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	11 _m	33 _m	2d+ 4	9	51						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 8	2d+ 8	19							

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ウェポンホルダー	2Hで攻撃するときに盾をしまう用
右手 剛力の指輪	
腰 アルケミーキット	
足 韋駄天ブーツ	
その他 巧みの指輪	

装備品	説明
左手 巧みの指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔

