キャラクター名: アレス・クラウン

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	男	年齢	21
冒険者Lv	3	経歴	命を助けられたことがある		
経験点	502		田舎で育った		
			まだ恋をしたことがない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	4			8	1
		敏捷度	8			12	2
体	8	筋力	9			17	2
		生命力	7			15	2
心	9	知力	12			21	3
		精神力	9	2		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
プリースト/太陽神ティダン	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	2	3	3
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	3	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	2H	15	1	2d+ 3	12	3	30										
ダガー	1H	3		2d+ 2	10	3	3										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
ベルトポーチ	○□□○□□
小型ナイフ	○□□○□□
着替えセット（一週間分）	○□□○□□
保存食（一週間分）	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□
インク	○□□○□□
羽根ペン	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 232 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 3	5

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	6			

戦闘特技

魔法拡大/距離	IB39 p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

装備品		説明
頭		
耳	リングピアス	金属製
顔		
首	聖印	神聖魔法の行使に必要
背中	ロングマント	ひざ下長さの外套。フード付き
右手	手袋	革製
腰		
足	ブーツ	革製
その他		

装備品		説明
左手	手袋	革製

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

メイスを振るって戦うヒーラー。感情論ではなく理論的に考えるタイプ。常に冷静だが感情がないわけではない。
ロングマントを羽織っており、自分の武器（メイス）を極力見せないようにしている。
聖職者だが聖職者らしからず、「神様なんてあてにならない」といった言動をする。普通に肉も食べれば女も抱くので敬虔な聖職者が見れば卒倒ものだろう。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟