キャラクター名
エレア

プレイヤー名

メインクラス	ビショップ	**Lv.1:**		**レベル**	27
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	バード	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	120
種族	エルダナーン			**境遇**	没落
出自（効果）	王侯貴族			**目標**	神の眷属

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	23	12	8	45	7	39	24
ボーナス	7	4	2	15	2	13	8
クラス修正	0	0	0	3	1	2	2
他修正							
能力値	7	4	2	18	3	15	10

HP	237
MP	256
フェイト	15

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ケセドの杖[13/両/10]	至近	0	+8	0	0	0	0	0
左手									
頭部	稲妻のサークレット[4/3/0]						3		
胴部	魔導服[19/4/5]				-2	5	-4		-3
補助	稲妻のマント[4/4/3]					3	1	2	2
装身具	稲妻の聖印								
能力値			4	0	2	0	15	5	12
スキル									
その他									
総計(右)			4	8	0	8	15	7	11 m
総計(左)			4	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	18			18	+ 2 d
アイテム鑑定	18			18	+ 3 d
魔術判定	18			18	+ 2 d
呪歌判定	15			15	+ 3 d
錬金術判定	4			4	+ d

所持品	
ポーションホルダー	MPポーション
異次元バッグ	MPポーション
ベルトポーチ	ハイMPポーション
冒険者セット	野菜
ハイMPポーション	毒消し
ハイMPポーション	毒消し
ハイMPポーション	毒消し
ハイMPポーション	万能薬
MPポーション	万能薬
MPポーション	にく
MPポーション	死者払いの水

現在重量：	35		
最大重量：	58	所持金： 363503	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に知力基本値+3								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 「分類：魔術」。対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ジョイフルジョイフル	3	7	メジャー	20m	単体※	呪歌	上限3/シーンSL回	
効果： 「分類：呪歌」。行動済のキャラを未行動に。クリ：コスト0								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 「分類：魔術」。【HP】を[3D+CL*3] クリティカル：ダイス増加								
ディスコード	1	4	ダメージロール直前	20m	単体	自動	上限5、ラウンド1回	
効果： 「分類：呪歌」。+[（SL）D]のダメージ増加。増えたダイスは呪歌使用者が振る								
ファイトソング	★	-	セットアップ	20m	単体※	自動	シナリオ1回	
効果： すでに使用したシナリオ1回のスキルの使用回数を1増やす。								
エフィシエント	5	-	パッシブ	-	自身	-	上限5	
効果： 効果をダイスで決めるスキル・パワーの魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増減を行う、魔術の効果に+[SL*2]								
アドバイス	5	-	判定直前	20m	単体	自動	上限5、シナリオSL+1回	
効果： 判定のダイスに+1D。自分は対象外								
キュア	★	5	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 「分類：魔術」。対象のバステ全快。クリティカル：コスト0								
クイックヒール	★	5	イニシアチブ	-	自身	自動	シーン1回	
効果： 《ヒール》を同時に使用可。								
アフェクション	★	-	DR直後	20m	単体	自動	シナリオ1回	
効果： ダメージを0に変更								
トリビアリスト	★	6	判定の直前	-	自身	自動	シーン1回	
効果： 判定を【知力】で代用								
ヘイスト	3	3	セットアップ	20m	単体	魔術	上限5	
効果： 「分類：魔術」。行動値増加を行う。ラウンド中【行動値】に+[（SL）D]する。クリ：ダイス増加								
ハイプロテクション	5	-	パッシブ	-	自身	-	上限5	
効果： 《プロテクション》の効果に+[5+SL*3]する。								
ビジテイション	5	6	DR直前	20m	単体	自動	上限5	
効果： 「分類：魔術」。対象の攻撃で与えるダメージに+[SL*5]する。攻撃対象が「分類：妖魔、魔獣、魔族」の場合に有効。								

エルフの里の長であったが、妖魔軍に里を襲われ、住処を奪われた。
里の奪還と再興を目指し、修行を兼ね冒険者として活動している。
称号クラス：メンター

ダメージ軽減（魔術）+41 ※ケセド使用で51 コーデックス使用でさらに+10
HP回復（魔術）+22 ※ケセド使用で32 コーデックス使用でさらに+10 +CL*3
ヘイスト+3 ※コーデックス使用でさらに+10
それぞれ、フェイタルアーツ使用で+30 ※ケセドは同じタイミングで使用不可

守護結界+28 ケセド使用で38
ビジテイション+49 ※ケセド使用で59
シーリィ+45 ※ケセド使用で55

覇王の遺産：ゲイ・ボルグ 使用可

キャラクター名
エレア

プレイヤー名

所持品			
ハイHPポーション			
ハイHPポーション			
ハイHPポーション			
ハイHPポーション			
ハイHPポーション			
ハイHPポーション			
万能薬			
万能薬			
月光の種			
真紅の杯			
祝福の花			
万能薬			
転送石（カナン）			
転送石（グランフェルデン）			
ドロップ品			
にく			
自動二輪車			
転送石（カナン）			
転送石（グランフェルデン）			

キャラクター名
エレア

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ファーストエイド	★	-	メジャー	至近	単体	【器用】		
効果： 難易度10の【器用】判定で【HP】1にして戦闘不能解除。対象は行動済になる。								
エンラージリミット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： アイテム上限【筋力】*2								
フェイス：アエマ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： HP・MP回復のスキル・アイテム・パワーの効果+2								
トレーニング：知力	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【知力基本値】+3								
ベアアップ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： スキルに対する【精神】判定に+1D								
アニマルエンパシー	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 「分類：動物、魔獣」のエネミーと意思の疎通ができる。細かくはGM判断。								
ハンズオブライトⅠ	★	-	戦闘前	-	自身	自動		
効果： フェイト1点消費。「分類：魔術」のダメージ軽減効果に+1Dする。シーン終了まで持続する								
ハンズオブライトⅡ	★	-	セットアップ	-	自身	自動		
効果： フェイト1点消費。《ヒール》をこのセットアッププロセスで使用。								
ハンズオブライトⅢ	★	-	ヒール	-	自身	自動		
効果： フェイト1点消費。《ヒール》と同時使用し、対象を「範囲（選択）」に変更する。								
トレーニング：筋力	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【筋力基本値】+3								
バリタリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 最大HPを+[CL]								
アイデンティファイ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： アイテム鑑定の判定に+1D								
アナライズエリア	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 警戒行動が可能。それを【知力】で代用可能。								
トレーニング：器用	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【器用基本値】+3								
モンスターロア	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： エネミー識別の判定に+1D								
アストラルノウリッジ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： アヴァロンとその他防衛都市に関する【知力】判定に+1D								
インサイト	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 嘘やハッタリを見抜く【精神】判定に+1Dする。								
トレーニング：精神	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【精神基本値】+3								
トレーニング：幸運	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【幸運基本値】+3								
フックダウン	★	-	クリンナップ	-	自身	-	シーン1回	
効果： 「種別：ポーション」のアイテムを使用する								
マジックノウリッジ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 魔術に関する事柄に対する【知力】判定に+1D								
オピニオン	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 交渉や説得などの【精神】判定に+1D。								

キャラクター名
エレア

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ストリートワイズ	★	-	メジャー	-	自身	幸運		
効果：情報収集を【幸運】判定で行い、+1D。								
ミュトスノウリッジ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：神話や伝説に関する事柄の【知力】判定に+1D。								
ロイヤルノウリッジ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：さまざまな国の王侯貴族に関する事柄の【知力】判定に+1D。								
カルチャー：エリンディル大陸西方	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：選択した場所に関する文化や習慣について知っているかの【知力】判定に+1D。								
効果：								
効果：								
効果：