

キャラクター名
エデルガルド

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水
生まれ	妖精使い	性別	年齢 15
冒険者Lv	6	経歴	大切な約束をしたことがある 物心ついたときには独りだった 憧れる冒険者がいる
経験点	1200		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	9			19	3
	敏捷度	3	1		14	2
体	筋力	2	2		8	1
	生命力	9	1		14	2
心	知力	11	4		27+2	4
	精神力	9	3		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	6		
レンジャー	2		
セージ	5		

戦闘特技			
鋭い目	2120p		p
魔法誘導	1B32 p		p
魔法拡大/数	1B39 p		p
武器習熟A/スタッフ	1B31 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グランプラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー	7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	デーモンルーラー	合計値	0	3

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力													
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12			
リーチスタッフ ダメージ+2	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13													
				2d+																
				2d+																
				2d+																
				2d+																
				2d+																
				2d+																
				2d+																
				2d+																
				2d+																

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ 0	3	32

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 9	2d+ 0	2d+ 8	2d+ 10	42

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	6	12			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	華美なる宝石飾り
足	
その他	

装備品	説明
左手	叡智の腕輪

その他メモ
 わりと普通のエルフの里で産まれたが、3・4歳くらいの時に妖精の通り道（猫の抜け道？不思議な抜け道みたいなの）に迷い込み、家族と離れてしまう。
 そこで一人で暮らす妖精使いの師匠と出会う（高齢のエルフ）
 そこで7つまで過ごし、師匠に色々教わる
 8つとときに師匠の召喚した妖精をお供に付けられて、社会勉強だと追い出される
 なんとか生き抜いてウロウロしてるところでユディの住むダンジョンに迷い込み、路頭に迷っていたところで神官様に拾われる。
 元居た里のエルフにそっくりのユディを見て、泣き出してしまう。
 その後ユディのそばを離れようとしたエデルに根負けし、ユディ様ののお側に置いてもらう許可をいただいた。このときに師匠の妖精はさようならした。
 元居た里は、エデルが妖精の通り道に迷い込む直前に襲撃にあっており、エデルの師匠が助けようと駆け付けたが間に合わなかったため、そ

自動失敗
 チェック
⑤
⑩
⑮
⑳
㉓
㉔
⑳

