

キャラクター名  
依狩 繁太郎 (いかり けいたろう)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ブラックドッグ		ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	ヒーロー
	オプション		年齢	17	性別	男
覚醒	感染	衝動	殺戮	初期侵食率	37	%
出自	闇の落とし子	経験	殺戮の日々	邂逅	借り	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	5	1	0			6	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	1	0	0			1	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:ヒーロー	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
アンカー・フィック		0				ターゲットロックLv3+攻性変色Lv4 侵蝕値7
ウルフ・エクリアス		0				完全獣化Lv3+オリジン:アニマルLv5+破壊の爪Lv5 侵蝕値12
アンカー・バイト	白兵	10r+4	8	18		獣の力Lv2+クレイジードライブLv3+コンセントレイト:キュマイラLv2 侵蝕値9
アンカー・ブレイク	白兵	10r+4	8	18		獣の力Lv2+バリアクラッカーLv1+クレイジードライブLv3 +コンセントレイト:キュマイラLv2 侵蝕値13

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
デモンズシード	
コネ:ヒーローマニア	
パワーソース:ピサイド	
ヒーローズクロス	
リーサルシャイン	
禍々しい木の实	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
継承種《ヒーローズエア》	P	N		
パラディン	P 憧憬	N 隔意		
ウルフさん	P 遺志	N 不安		
ナイトリンクス	P 遺志	N 嫉妬		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:キュマイラ	2	2	メジャー					
効果:								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時					
効果: 衝動判定のダイス+LV個する。								
オリジン:アニマル	5	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: そのシーンの間素手の攻撃力+[LV×2] する。								
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果: シーンの間【肉体】の能力値のあらゆる判定を [LV+2] 個する。素手を除くアイテムは使用不可								
破壊の爪	10	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 素手のデータを以下のように変更する。攻撃力+ [Lv+8] ガード値1 射程:至近								
ターゲットロック	3	3	セットアップ	視界	単体	自動		
効果: ターン中、対象に攻撃した場合攻撃力+[Lv×3]								
獣の力	2	2	メジャー	至近	-	〈白兵〉		
効果: 白兵攻撃力+ [LV×2]								
餓狼の爪	1	3	オート	視界	単体	自動		
効果:対象がDRの直前に使用する。そのダメージに【あなたの素手の攻撃力】 する。自身と同じエンゲージに存在するキャラクターのみ1R1回								
攻性変色	4	4	セットアップ	視界	単体	自動	リミット	
効果: ターゲットロックと組み合わせる。攻撃力+ [LV×5] 使用后暴走になる。								
クレイジードライブ	3	5	メジャー	-	-	シンドローム	80	
効果: 組み合わせた攻撃の攻撃力を+ [LV×4] する。暴走状態になる。								
バリアクラッカー	1	4	メジャー	武器	-	〈白兵〉〈射撃〉	80	
効果: 組み合わせた攻撃にガード不可カバーリングに対しガード不可。装甲無視。1シナリオLv回								
マイトフォーサム	1	1d10	イニシアティブ	至近	自身	自動	Dロイス	
効果: イニシアチブプロセスでメインプロセスを行える。このメインプロセスは行動済みにならない。シナリオ1回RW								
雷神の降臨	3	6	セットアップ	至近	自身	自動	100	
効果: 攻撃力 [Lv×5] する。ただし、そのラウンドの間、あなたの【行動値】0となる。								

ヒーローになりたい高校生。  
訳あって、ヴィランであるアンカー・ウルフの力を得てしまう。彼は周りの人に指を刺されたとしても、得た力はみんなのために使ってみせると頭張って奮闘中。しかし元ヴィランの力なので周りからはなかなか理解を得てもらえない。

普通の高校生である少年はある日ヴィランであるはずのアンカー・ウルフに命を救われる。  
何故、ヴィランであるレゲネイドビーイングに助けられたのかその疑問を答えて貰える間も無く彼は生き絶える。  
その時彼の身体は粒子となり、自分の右腕に宿った。  
こうして彼はヴィランから、力を受け継いってしまったのだ。  
ヴィランであった者の力を使うことに躊躇いを感じていたが、彼が最後に自分の命と引き換えに救ってくれた意味、意志を考え、代わりに引き継ぐためにヒーロー活動を始める。  
「ウルフさん！ 鎖の力をお借りします！」

Sヒーロー 正義 罪人  
ナイトリンクス 意志 恐怖

チャップパッレ

禍々しい木の实 マイナーアクション時キュマイラのエフェクト使用する直前に使用する。このシーンの間あなたの素手のダメージ+5する。

・《マイトフォーサム》Lv1 侵蝕値1d10タイミング:イニシアチブプロセス 技能:- 対象:自身 射程:至近 自動成功  
イニシアチブプロセスでメインプロセスを行える。このメインプロセスは行動済みにならない。シナリオ1回  
・《餓狼の爪》Lv1 侵蝕値3 タイミング:オートアクション 技能:- 対象:単体 射程:視界 自動成功

