

キャラクター名
氷室 零 (ひむろ れい)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
	ハヌマーン					
オプション			年齢	16歳	性別	男
覚醒	無知	衝動	殺戮	初期侵食率	35 %	
出自	天涯孤独	経験	平凡への憧れ	邂逅	(無二の)友人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	36
肉体	3	1	3			7	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5	5	射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	2		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
武器:凍てつく刃	白兵	7r+8	6	(Lv+6)		地獄の氷炎で、攻+(Lv*3)
100↓:殺刃剣	白兵	7r+8	6	10		浸+11。装甲無視
100↑:殺刃剣	白兵	7r+8	6	17		終末の炎で、攻+(消費HP)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ:UGN幹部	
思い出の一品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
精鋭(白兵)	P 有為	N 嫌悪		
友人:PC1	P 友情	N 恐怖		
教官:玉野椿	P 尊敬	N 劣等感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセ:サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:	CL値-Lv							
氷炎の剣	3	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	武器作成							
地獄の氷炎	1	2	マイナー	至近	自身	自動	Lim	
効果:	攻+(Lv*3)orガ+(Lv*3)							
影走り	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	戦闘移動。離脱可。Lv回/シナリオ							
炎の刃	1	2	メジャー	武器	-	<白兵><射撃>	-	
効果:	攻+(Lv*2)							
獅子奮迅	1	4	メジャー	武器	範(選)	<白兵>	-	
効果:	範(選)。Lv回/シナリオ							
終末の炎	2	2	マイナー	至近	自身	自動	80%	
効果:	(Lv*5)点までのHP消費→攻+(消費HP)							
吠え猛る爪	1	2	メジャー	武器	-	<白兵>	-	
効果:	装甲無視。攻-(5-Lv)							
蝙蝠の耳	★							
効果:	小さな音も聞く							
軽功	★							
効果:	体が身軽							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「こんにちは。ぼくは、氷室 零といます。あなたに"冬"を届ける者です」
その剣は、一切の情を寄せぬ絶対零度の刃。
己の命すら削り、それでも獲物を絶やさんとする死の刃。

冷たい氷で刀を作り、痛みを与える間すら与えず斬り伏せる殺刃剣。
その体は軽く、その刃は冷たく。刹那の間に全ては終わる。
それが、この施設で10余年間身につけた技のすべて。
時代が時代なら、剣の天才とさえ謳われたであろう。

だが君は、そんな彼の柔らかな笑顔を見るだろう。
それが、君が最期に見る光景とも知らぬまま。

生まれて、物心ついた時にはオーヴァードとしての力を扱え、その歳に両親に捨てられる。
(無自覚で、氷で刺のようなものを作ったりして)
そこをUGNに拾われ、チルドレンとして養成される。
その歳に、椿の元で訓練を受けた時間もあった。
約10年(実際は定かではない)の訓練を受け、チルドレンとしての活動歴も長い。(たぶん3,4年くらい?)

基本的には穏やかに優しく、柔らかく微笑むが、その瞳に温度はない。
ただ、そんな自分とも仲良くしてくれたのが、高校に入ってからできた友人たち。