キャラクター名: キドニー・ビーンズ

プレイヤー名:

種族	ウィークリング	種族特徴	蛮族の身体[種族:ガルーダ]		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	2	経歴	人族の捕虜にされている（いた）		
経験点	0		人族に恩がある		
			記憶がない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	10			19	3
		敏捷度	10		3	22	3
体	8	筋力	8			16	2
		生命力	11			19	3
心	6	知力	8			14	2
		精神力	7			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1		
プリースト	2		
スカウト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	1	4	4	3
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	4	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+ 4	9	3	8										
レイピア	1H	8		2d+ 4	9	3	8										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者ツール	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食（1週間分）	○□□○□□
酒の種（×10）	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 518 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 4	3

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	4			

戦闘特技

両手利き	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足 聖印（ニールダ）	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

人族と蛮族の混成中立地域（何処かは知らん）出身。
自身は、その地域の主な蛮族で有るガルーダ族の族長の子※1。
恒例で有る、人族との平和協定の際、人族側に捕虜という体で交換された人。
（人族側も誰かを捕虜という体で交換している）

捕虜に成った先で予想より厚遇されて※2拍子抜けしていた所を、
ライフォス神官に襲われるも捕虜先の家の子息の尽力で切り抜けた。
しかし、そのイザコザの際に何かが有ったらしく、本人には現在、
名前以外の、自分が何処の誰かという記憶が存在していない。

※1 ウィークリングながら族長の血筋と言う部分において、

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟