キャラクター名: シロ

プレイヤー名:

シンドローム	モルフェウス モルフェウス	ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	旅人
オプショナル		年齢	?	性別	女
覚醒	生誕	衝動	解放	初期侵食率	35 %
出自	謎の出自	経験	組織への所属	邂逅	償い

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	2	15		20
感覚	4	0	0	11		15
精神	0	0	1	14		15
社会	2	0	0	13		15

HP	105
行動値	45
(非装備時)	45
戦闘移動	50
全力移動	100

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	15		射撃	15		ＲＣ	15		交渉		
回避			知覚			意志	15		調達		
運転：	15		芸術：			知識：			情報：噂話	15	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
★武器		0				
輝剣-クラウ・ソラス-	白兵	20r+15	6	(19*2)+3D10		光り輝く大剣。時間を操る力を持っている
虚槍-ブリューナク-	射撃	15r+15	6			
★コンボ		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
D：錬金術師	P	N		
EXD：輪廻を創るもの	P	N		
紅蓮	P 庇護	N 不安		
ハチ先生	P 信頼	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 30	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：	クリティカル-LV（下限７）							
インフィニティウエポン	7	3+2	マイナー	至近	自身	-	-	
効果：	白兵武器作成（LV+7+5）							
ハンドレットガンズ	7	3+2	マイナー	至近	自身	-	-	
効果：	射撃武器作成（LV+4+5）							
シールドクリエイト	7	3	マイナー	至近	自身	-	-	
効果：	盾作成(LVx2+4+5)							
ダブルクリエイト	1	3	マイナー	視界	武器	-	-	
効果：	武器を両手に持つ。							
砂の結界	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	カバーリングを行う（1メインプロセスに１回）							
砂の祝福	5	4	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	[LV×10m]離れた場所をカバーリング							
砂の加護	5	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果：	対象の判定ダイスを+[LV+1個]する　１Rに１回							
砂の盾	5	1	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	ガード値を[LV×2]する							
創造主の業	3	4D10	オート	視界	単体	自動	120	
効果：	判定の直後に使用する判定値＋４Ｄ　シナリオLv回							
錬成の掟	5	4	オート			自動	ピュア	
効果：	１シナリオLV回　攻撃力・ガード値・装甲値のいずれかを＋５する　シナリオLv回							
クリスタライズ	5	4	メジャー	対決	シンドローム	対決	100%	
効果：	攻撃が[LVx3]され装甲無視							
カスタマイズ	5	2	メジャー	-	武器	対決	-	
効果：	白兵or射撃武器のふる判定ダイスを+LV							

原初に近いレネゲイドビーイングの一体。
元々は遺産だったが天宮碧に保護され彼の生き別れた妹と同じ零という名をもらう。
しばらくエージェントとして活動していたが、20XX事件に巻き込まれ記憶を取り戻す。

キャラクター名
シロ

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ギガンテックモード	1	3	メジャー	武器	範囲（選択）	<白兵><射撃>	-	
効果：	範囲を拡大し攻撃後、武器を破壊							
真名の主	5	5	メジャー	至近	自身	自動	120%	
効果：	武器の攻撃力を[LV+１D]する。							
サイコメモリー	5	1	メジャー	-	-	<情報>	-	
効果：	情報判定と組み合わせる判定がダイスがLV+2される							
咎人の剣	5	4	メジャー			対決		
効果：	攻撃力＋[LV×５]							
魔弾の悪魔	5	4	メジャー	至近	自身	対決		
効果：	判定の達成値を+10 シナリオLV回							
巨匠の記憶	1	2	メジャー	-	-	いろいろ	-	
効果：	情報or芸術or知識or運転の技能の判定ダイスを＋LVする							
物質合成	1	5	メジャー	至近	自身	自動	100	
効果：	武器を破壊して合計値の武器を作る							
レインフォース	7	2	メジャー			対決		
効果：	攻撃力＋[LV×２]							
ヒール	7	2	メジャー	視界	自身	自動		
効果：	[LVD]+精神（10点)回復							
ペネレイト	1	3	メジャー			対決		
効果：	装甲無視 判定ダイスー１個							
ヴィークルモーフィング	5		メジャー					
効果：	クラウ・ソラス作成（モルフェロボ）							
ハートレスメモリー	1	4	メジャー	単体	-	自動	RB	
効果：	記憶から死者の幻影を作る。会話ができる。							
オリジン：レジェンド	3	2	マイナー	至近	自身	-	RB	
効果：	精神の達成地+[LVx2]							
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	-	RB	
効果：	衝動判定+LV個							
ハイパータフネス	10		常時	至近	自身	自動		
効果：	HP＋LV×３　＝３０							
テクスチャーチェンジ	★	-	メジャー	至近	-	自動	-	
効果：	性能をそのままで外見を変える							
無上厨師	★	-	メジャー	至近	-	自動	-	
効果：	大気から料理を作る							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								