┌ キャラクタ−	-名===							一 プレ	ノイヤー	-名					スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
															ワーディング	*	-	オート		シーン	自動	-	
														効果	:		1	非オー	ヴァードの	カエキスト	- ラ化		
シンドローム			ノイマン	ソ		ワー	クスし	GNT-	-ジェン	/トB カ ワ	ヴァー				リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
9770-1	7		ノイマン	ソ										効果	:			=	コスト分の	HPで復活			
オプショナル	ν					年	節			1	生別				コンセントレイト	2							
覚醒					衝重	b				初期侵	食率	2	%	効果					C値-	Lv			
出自					経駆	<u>.</u>				邂	; <u>⊨</u>				ブラックマーケット	3	2	常時	-	-	_	-	
ЩН		祁生版			*				姓	<u>ve</u>			効果:						ト+Lv×1		1	T	
	基本	直	ワークス	₹ ボ・	ーナ	スト		他修	匪	能力値	HP	2	29	+	マルチウェポン	1	3	メジャー	武器	-	対決	-	
肉体	0		0		1					1	行動値	1	1	効果		1		- の片手武器の				5-Lv)	T
感覚	0		1		1					2	(非装備時	i) 1	1	_	ノトロールソート射撃	1	2	メジャー	武器		対決	-	
精神	6		0		1					7	戦闘移動	ற 1	6	効果		4				置き換え判 □			
社会	2		0		0					2	全力移動	b 3	32	*5 00	零距離射撃	1	2	メジャー	至近		対決		
肉体 感覚 精神 社会									効果	<u>. </u>	*	<u>エン</u> ?	デージ内でも射] 桂:王近。 	別掌叩甲	のタイスで 	* +LV1回 						
		修正	技能		見 SL	修正	ta	を を を 能		修正	技能		修正	効果		X							
白兵	<u> </u>	ISIT.	射		3	IISIL		R C	1	ISIL	交涉	0_	ISIL	WJ.K.									
回避			知算		1		_	 意志			調達	4		効果	:								
運転:			芸術:		<u> </u>		知識:				情報: UGN	1											
運転:			芸術:				知識:				情報:			効果	:		1						
運転:			芸術:				知識:				情報:												
運転:			芸術:				知識:				情報:			効果	:	1					1		
運転:			芸術:				知識:				情報:												
武器・□	コンボ		能力i	命山征	5 C	值 70	撃力!	射程			メモ			効果	:								
スナイパーライフル						-	11		旧撃用ラ	iイフル。	<u>へ こ</u> 同エンゲージ射	村撃不可。	SI -8										
ボルトアクションライフル		_							_		- 3		効果	:				1	1	1	1	T	
至近乱舞		_	射撃		_		19				イナー消費												
				射撃 7r+3			19							効果	:	1	T	I	I	I	I		T
	m.te.	価格 装甲 回避							V.T.			÷1 m											
防具			価格 装甲 回			避イ	丁動				メモ			効果	:								
		-																					
							_	≥≣+建∈	⊞ · □	0	合計回避:	. (0										
所持品																							
ウェポンケース: スナイパーライフル																							
ウェポンケース:ボルトアクションライフル						4	対象 感情(pos) 感情(neg) タイ 消費																
						P			N														
							4			'	P N												
			-			$+$ \vdash \vdash	'			N													
							4			P	1 1												
						$+$ \vdash			P	N N													
	-			$+$ \vdash $-$			Р	N N															
-										P	IN												
						最力	最大財産P: 42			残り財産P:													