キャラクター名

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | ノイマン<br>ノイマン | ワークス | UGNエージェントB | カヴァー | |
| オプショナル | | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | | 衝動 | | 初期侵食率 | 2 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 0 | 0 | 1 | | | 1 |
| 感覚 | 0 | 1 | 1 | | | 2 |
| 精神 | 6 | 0 | 1 | | | 7 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |

| | |
|---|---|
| HP | 29 |
| 行動値 | 11 |
| (非装備時) | 11 |
| 戦闘移動 | 16 |
| 全力移動 | 32 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | 3 | | ＲＣ | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | 1 | | 意志 | | | 調達 | 4 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：UGN | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| スナイパーライフル | 射撃 | 2r+3 | | 11 | | 狙撃用ライフル。同エンゲージ射撃不可。SL-8 |
| ボルトアクションライフル | 射撃 | 2r+3 | | 8 | | ボルトアクションライフル。同エンゲージ射撃不可。マイナー消費で命中+5。L96 |
| 至近乱舞狙撃 | 射撃 | 8r+4 | | 19 | | C値8。マイナー消費命中+5 |
| | 射撃 | 7r+3 | | 19 | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |

| 所持品 | |
|---|---|
| ウェポンケース：スナイパーライフル | |
| ウェポンケース：ボルトアクションライフル | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| | |
|---|---|
| 最大財産P: 42 | 残り財産P： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| コンセントレイト | 2 | | | | | | | |
| 効果： | C値-Lv | | | | | | | |
| ブラックマーケット | 3 | 2 | 常時 | - | - | - | - | |
| 効果： | 常備化ポイント+Lv×10 | | | | | | | |
| マルチウェポン | 1 | 3 | メジャー | 武器 | - | 対決 | - | |
| 効果： | 両手の片手武器の攻撃力を足して計算。達成値-(5-Lv) | | | | | | | |
| コントロールソート射撃 | 1 | 2 | メジャー | 武器 | - | 対決 | - | |
| 効果： | 射撃を精神に置き換え判定 | | | | | | | |
| 零距離射撃 | 1 | 2 | メジャー | 至近 | - | 対決 | - | |
| 効果： | エンゲージ内でも射程：至近。射撃命中のダイスを+Lv個 | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |