キャラクター名: エルウィンド

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別	男	年齢	125
冒険者Lv	2	経歴	近所に芸術家が住んでいたことがある		
経験点	870		近所に芸術家が住んでいたことがある、異種族の友人がいる、魔物に襲われたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	7	1		21	3
		敏捷度	4			17	2
体	5	筋力	1			6	1
		生命力	6			11	1
心	8	知力	6	1		15	2
		精神力	7			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	2		
マギテック	2		
レンジャー	2		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	5	4	3

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トラドール 射程30m、装填3	2H	5		2d+ 5	10	4											
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
マギスフィア(小)	○□□○□□
ヒーリングポーションx6	○□□○□□
弾丸(12発)x3	○□□○□□
アウェイクンポーションx2	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 891 G

預金・借金 G

戦闘特技			
精密射撃	IB30 p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点	HP
2d+ 0	2	17

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 3	2d+ 4	21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	4			

	装備品	説明
頭	宝石の髪飾り	
耳	天然石の耳飾り	
顔		
首		
背中	ロングマント	
右手	天然石の腕輪	
腰	テディジュニア	
足	ロングブーツ	
その他		

	装備品	説明
左手		
	ベルト	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0	/合計 0

その他メモ

昔近所に住んでいた芸術家と共に魔物に襲われ、その際に友人が命を落とす。
自分達を襲ったネームドの魔物を探し、復讐するために旅に出て冒険者となる。

経験点ファンブル+150(4/7)
クリア経験点1000+宝の持ち帰り500点(4/7)

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟