

キャラクター名 神官シューター プレイヤー名 _____

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	0				

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	16	26		48	8	シューター	11	エンハンサー	5
体	8	敏捷度	3	3		12	2	ソーサラー	2	バード	1
		筋力	8	20		36	6	コンジャラー	2	アルケミスト	1
心	6	生命力	9	25		42	7	プリースト/エルピュセ	15	ウォーリーダー	5
		知力	2	4		12	2	フェアリーテイマー	2	ミスチック	7
		精神力	15	21		42	7	レンジャー	9		

戦闘特技				言語			会話	読文
ルーンマスター	IB34 p	必殺攻撃	IB38 p	交易共通語		○	○	
治癒適正	2122 p			ドワーフ語		○	○	
不屈	2123 p			汎用蛮族語		○		
ポーションマスター	2123 p			魔動機文明語		○	○	
精密射撃	IB30 p			魔法文明語		○	○	
魔法拡大/数	IB39 p			妖精語		○		
代償軽減	IB30 p							
自己占瞳	IB29 p							
命中強化	IB32 p							
防具習熟A/金属鎧	IB31 p							
防具習熟S/金属鎧	IB32 p							

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
アンチボディ	
メディテーション	
デーモンフィンガー	
モラル	
クリティカルレイ	
幸運は知恵を助ける	
幸運は富をもたらす	
幸運は勝ち戦を授ける	
星は剣を導く	
光る星は弱点を暴く	
光る星は神秘を誘う	
襲い掛かる敵の幻	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	11	19	13	17

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔導甲冑		29	-2	13
盾	グレートウォール		23	-1	4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	合計値			-3	20

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
アシンメトリックボウ	2H	25	1	2d+ 22	10	19	50											
<small>イグニダイト加工、魔法の武器+2、魔法の発動体、筋力10ペナで使用</small>																		
ロングスピア	1H両	20	-1	2d+ 1	10	0	25											
<small>戦旗槍、魔法の発動体</small>																		
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	14 m	42 m	2d+ -3	20	89	真語魔法	2	4			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP		操霊魔法	2	4			
2d+ 0/X	2d+ 7	2d+ 22	2d+ 22	107		深智魔法	2	4			
						神聖魔法	15	17			
						妖精魔法	2	4			

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳	聖印		
顔			
首			
背中	野伏の威風堂々たる炎武帝のマント		
右手	操りの腕輪	占具を使用	
腰	不撓のバックル		
足	アルケミーキット	ガジェット	
その他			
		ウェポンホルダー改	弓使用時に槍と盾と保持
		左手 操りの腕輪	占具を使用

その他メモ	自動失敗
エルピュセの特殊神聖魔法を軸とした、神官シューター。	チェック
・特殊神聖魔法で、戦闘開始時に先駆けてプレスII	□□□□⑤
・特殊神聖魔法と戦旗槍で、1R目からランク3の鼓砲を適用	□□□□⑩
・補助動作で占瞳を行使(自身にC値低下の占瞳)	□□□□⑮
→《貫穿の矢・野分》でさらにC値を下げ、威力50C値8の魔力の矢で攻撃	□□□□⑳
・特殊神聖魔法で、占瞳と命中判定を1d+4で行う	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉛

