

キャラクター名 アントーニョ	プレイヤー名
-------------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	男	年齢	25
冒険者Lv	5	経歴	異種族の街で育った		
経験点	2420		同じ夢を何度も見ている 大きな嘘をついている		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	12	3		19	3	ファイター	5		
敏捷度	10	4		18	3	プリースト/炎武帝/グレンダール	5		
筋力	11	3		22 + 2	4	レンジャー	1		
生命力	7	2		17	2	セージ	1		
知力	11	2		22 + 1	3	エンハンサー	2		
精神力	9	6		24	4	アルケミスト	1		

魔法拡大/数	1-289p	p
両手利き	1-283p	p
二刀流	1-281p	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
リカント語	○	

キャッツアイ		
マッスルベアー		
バークメール		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	8	8	9
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 プレートアーマー		21	-2	7
盾			0	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	6	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブローバ	2H	22		2d+ 8	11	9	37										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	18 _m	54 _m	2d+ 6	8	32
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 4	2d+ 0	2d+ 7	2d+ 9	39	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	8			

装備品	説明
頭	
耳 聖印	神聖魔法行使、神聖魔法に限り知力+2
顔	
首 熊の爪	マッスルベアー効果+1
背中 ボンチョ	
右手 アルケミーキット	
腰 ブラックベルト	防護点+1
足	
その他 知性の指輪	

装備品	説明
左手 怪力の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
冒険に出た理由【故郷が減んだため】	□□□□⑤
出生はポートの街にある貧しい孤児院。環境はあまり良くなかったが、同じ孤児の仲間たちと支え合って暮らしていた。しかし、とある日から街の人々や建物が燃え盛る夢を見るようになる。初めてそれを見た彼は動転し、周りの人に夢のことを伝えた。しかし、子供の夢だと宥めこそすれ誰も本気にはしてくれなかった。それでもなお彼は引き下がることはなく、そんな彼を見て周りの人々は気味悪かった。	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
11歳の時、彼は街へやって来ていたドワーフの神官達と出会う。彼の話を聞いたドワーフ達はその夢は天啓であるということを見抜き、孤児院の職員にポートから遠く離れたドワーフの街、グレンダールの神殿にて修行をつけることを提案した。	□□□□㉕
厄介払いができると職員は一も二もなく賛成し、アントーニョはグレンダール神官として住み込みで修行を積むことになった。	□□□□㉚
	□□□□㉟

