キャラクター名
久木 官（ひさぎ つかさ）

プレイヤー名

シンドローム	バロール サラマンダー	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	UGNサポートスタッフ（研究員）
オプショナル		年齢	29	性別	男
覚醒	命令	衝動	妄想	初期侵食率	29 %
出自	親の理解	経験	技術畑	邂逅	サンライズヒール

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	1	0	0			1
精神	3	1	3			7
社会	2	0	0			2

HP	31
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	7		交渉		
回避			知覚			意志	1	1	調達	4	
運転：			芸術：			知識：レネゲイド	4		情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				※侵蝕ダイスボーナスは別途計算
		0				※コキュートス無しの場合ダイス-1
		0				※ストレンジフェイズダイス加算済み
		0	対象			※紡ぎの魔眼を使わない場合ダイス-3～4

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ：UGN幹部	
思い出の一品：髪留めのリボン	
応急手当キット	
メディカルサポート	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
変異種くイレギュラーン：サラマンダー	P〇親近感	N　食傷		
キングオブジャンクパイル	P〇好奇心	N　嫌気		
芥生蓮人	P〇連帯感	N　不安		
古谷幸史（ふるや　ゆきふみ）	P　〇尽力	N　不安		
春告島の幽霊	P　〇尽力	N　不安		
百目鬼一臣	P〇連帯感	N 猜疑心		
昇華済み：マッドクレイジー	P〇連帯感	N 不快感		

最大財産P:　12	残り財産P：　1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセ：サラマンダー	2	2	メジャー					
効果：	組み合わせたエフェクトのC値-LV（下限7）							
氷の塔	5	4	メジャー	視界	範囲選択	RC		
効果：	「攻撃力：+[LV*3(12)]」の射撃攻撃。同エンゲージ不可。							
黒の鉄槌	5	1	メジャー	視界	-	RC		
効果：	攻撃力+LV*2+2の射撃攻撃。同エンゲージ不可。							
コキュートス	3	4	メジャー	視界	シーン選択	RC	Dロイス	
効果：	攻撃力:+[LV*3]の射撃攻撃。組み合わせた判定ダイス-2。シナリオ3回まで。							
クロスバースト	3	4	メジャー	-	-	シンドローム	80↑	
効果：	攻撃+[LV*4]。ダイス-2。							
インフェルノ	★	4	メジャー		単体	シンドローム	100↑	
効果：	与ダメで対象を行動済みにする。組み合わせで対象変更不可。シーン1回まで。							
時間凍結	★	5	イニシアチブ	至近	自信	自動	80↑	
効果：	HPを20消費し、行動を消費せずイニシアチブでメインプロセスを行う。シナリオ1回まで。							
紡ぎの魔眼	3	1	オート	至近	自身	自動		
効果：	自分の判定の直前に使用。判定ダイス+LV個。1ラウンド1回。							
時の棺	★	10	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果：	シナリオ中1回まで相手の判定を失敗させる。							
アイテム：ストレンジフェイズ	★							
効果：	RC判定のダイス+3							
メモリー：栗谷旭	★		バックトラック					
効果：	BT時侵食率-10/感情：幸福感/幼馴染。覚醒させられFHに勧誘されたが凍らせた。							
メモリー：保管されているジャーム達	★		バックトラック					
効果：	感情：庇護/そのジャームに絆を持つ人の為であり、研究の為であり、自分の所有欲の為でもある。							
ディメンジョンゲート	★	3	メジャー	至近		自動		
効果：	自分が知っている場所へつながるどこでもドアを作れる。緊迫状態では使えない。これですぐに栗谷旭の待つ家に帰れる。							

一人称：私、俺（たまに）／二人称：お前、貴方
とある支部でジャームの冷凍保存を担当している事から、墓守と揶揄されている。
ジャームしまっちゃうおにいさん。ジャームを冷凍室にしまいコレクションとすることを喜びとしている。
別にジャームが増えて欲しいわけではない。むしろ増える事に対しては良く思わない。
クールに見えるがその実フランクで構いたがり。趣味はゲーム。
バロール／サラマンダーのクロスブリード。
氷と魔眼を組み合わせて攻撃し、重力で自身をサポートする戦闘スタイル。

2年前、”サンライズヒール”栗谷　旭（くりや　あさひ）というFHエージェントにスカウトされた際に覚醒。
幼馴染でもあった彼女を衝動のままに凍らせ、今でも自宅の冷凍室で保存している。

彼女の欲望に歪んだ姿を見た時…
”怖い””悲しい”などという感情は持たなかった。ただ”欲しい”と思った。
――――参加シナリオ・ロイスなど――――
◆2018/5/3　Snowy　Lament
クリスマス間近に出没した連続殺人鬼フローズンを追う。
明るみになった事実、失われたものに悲しむ人達をしばらく構ってやろうと思った。
・ロビー・ザ・ラビット（〇好奇心/無関心）愉快なウサギだったな。しかし趣味があまり良くないな…
・龍円 まどか（りゅうえん）（〇感服/不安）この冴えた指揮…さすがは探偵一族だな。自信が無さ過ぎるのが欠点か。
・天乃 創一朗（あまの そういちろう）（〇誠意/憐憫）しっかりした奴だが思春期ゆえの不安定さがあるな。まあ強く生きろよ…
・立木カエデ（庇護/〇憐憫）彼女の面倒は私が見よう。

キャラクター名
久木 官（ひさぎ つかさ）

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
◆氷の塔		0	範囲選択			
プリーズフリーズ	ＲＣ	12r+7		15		コスト7/コンセ+氷塔+紡ぎ/視界・範囲選択（同エンゲージ不可）
100↑プリーズフリーズ	ＲＣ	13r+7		18		
80↑+クロスバースト	ＲＣ	10r+7		27		コスト11/コンセ+氷塔+クロス+紡ぎ/視界・範囲選択（同エンゲージ不可）
100↑+クロスバースト	ＲＣ	11r+7		34		18+16
◆氷の塔+黒の鉄槌		0	範囲選択			
フリーズアイズ	ＲＣ	12r+7		27		15+12/コスト8/コンセ+氷塔+鉄槌+紡ぎ/視界・範囲選択（同エンゲージ不可）
100↑フリーズアイズ	ＲＣ	13r+7		32		18+14
80↑+クロスバースト	ＲＣ	10r+7		39		15+12+12/コスト8/コンセ+氷塔+鉄槌+クロス+紡ぎ/視界・範囲選択（同エンゲージ不可）
100↑+クロスバースト	ＲＣ	11r+7		48		18+14+16
◆コキュートス		0	シーン選択			※コキュートスシナリオ3回・ダイス-2・同エンゲージに攻撃可能
ジュデッカ	ＲＣ	11r+7		9		コスト7/コンセ+コキュートス+紡ぎの魔眼/シーン選択/視界
100↑ジュデッカ	ＲＣ	12r+7		12		
80↑+クロスバースト	ＲＣ	9r+7		21		コスト11/コンセ+コキュートス+クロス+紡ぎの魔眼/シーン選択/視界
100↑+クロスバースト	ＲＣ	10r+7		28		12+16
◆コキュートス+氷の塔		0	範囲選択			※コキュートスシナリオ3回・ダイス-2
ルシフェルの氷像	ＲＣ	11r+7		24		コスト11/コンセ+コキュートス+氷塔+紡ぎの魔眼/範囲選択/視界/同エンゲージ不可
100↑ルシフェルの氷像	ＲＣ	12r+7		30		
80↑+クロスバースト	ＲＣ	9r+7		36		15+9+12/コスト15/コンセ+コキュートス+氷塔+クロス+紡ぎの魔眼/範囲選択/視界/同エンゲージ不可
100↑+クロスバースト	ＲＣ	10r+7		46		18+12+16

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ポケットディメンジョン	★		メジャー	至近		自動		
効果：	空間をねじ曲げて有り得ないはずの空間を作り出す。これでジャームの保管庫を広げている。							
凍結保存	★		メジャー	至近	単体	自動		
効果：	人体を凍結できる。							
氷の理	★		メジャー	至近		自動		
効果：	手を触れた物体を冷やせる。与ダメージ不可。必要に応じてRCで判定							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								