キャラクター名
識

プレイヤー名

ベースシークエンス	グラディウス	**レベル**	1
アザーシークエンス	ニュートリノ	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	
出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	7	0	0	7	37 %
知	5	0	0	5	35 %
敏	14	0	0	14	44 %
運	7	0	0	7	37 %

HP	35
MP	32
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	ニュートラライズ	1	7						
武器2									
防具	コート								1
インナー	ノースリーブ						1		
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		37	3	8	26	0	3	14	0
アーツ			6			4			
その他									
総計(1)		38 %	16	8 %	26 %	4	4 %	14	1
総計(2)		37 %	9	8 %	26 %	4	4 %	14	1
総計(両)		38 %	16	8 %	26 %	4	4 %	14	1

所持品			
活動基本装備			

所持金： 0　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
クィックシフト	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 戦闘ごとに初めてあなたが行った攻撃が命中したとき、それが与えるダメージに+10							
アンブッシュ	2/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 白兵攻撃と射撃攻撃が与えるダメージに+[2xAL]							
ライトクロス	1/1	0	パーマネント	自身	自身	1	
効果： 白兵攻撃の与えるダメージに+[白兵回避の3分の1]							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							