キャラクター名
レクス・ファーレン

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	16
冒険者Lv	14	経歴	魔物を倒したことがある		
経験点	2300		故郷の場所を知らない / 一定期間の記憶がない(連動追加)		
			空腹のあまり失神したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	7	34		46 + 1	7
		敏捷度	7	11		23	3
体	11	筋力	10	19		40	6
		生命力	10	19		40	6
心	4	知力	2	4		10	1
		精神力	8	27		39	6

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	14	ライダー	11
プリースト/ラトクレス	3		
スカウト	3		
レンジャー	9		
エンハンサー	6		
アルケミスト	2		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	14	21	17	20
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ミスリルプレート		24	-2	11
盾	スパイクシールド		23	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	15	13

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フランベルジュ 銀製(+2000G) /オーダーメイド+3(+3000G)	1H両	23		2d+ 21	10	23	31										
フランベルジュ	2H	23		2d+ 21	10	23	41										
モール	2H	20	1	2d+ 22	12	20	35										
ディフェンサー 防護点+1		14		2d+ 0		0											
ささくれの剣 魔剣 / 効果→その他メモ	1/2H	30	1	2d+ 22	10	23	35										
ドミネイター	1H両	30	1	2d+ 23	10	24	40										
ドミネイター	2H	23	1	2d+ 23	10	24	50										
ガイスター	2H	30	1	2d+ 23	10	23	70										

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 15	13

HP
97

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 21	2d+ 22

MP
50

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	4			

戦闘特技			
タフネス	2122 p	必殺攻撃	IB38 p
バトルマスター	3143 p		p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
全力攻撃	IB36 p		p
なぎ払い	IB38 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
武器習熟S/ソード	IB31 p		p
武器の達人	IB31 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

装備品		説明
頭	決死の鉢巻	決死カウンター
耳		
顔	聖印[章駄天ラトクレス]	
首	ポーションインジェクター	setトリートポーション
背中	ドミネイターズマント	生命抵抗･精神抵抗･生死判定+1
右手	信念のリング	
腰	多機能ブラックベルト	多機能化(+1000G)
足	ポーションインジェクターガジェット	setヒーリングポーション+1
その他	巧みの指輪	

装備品		説明
	エレディアネックレス	
左手	巧みの指輪	
	アルケミーキット	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
マッスルベアー	トランプル	
ビートルスキン	縦横無尽	
キャッツアイ	○極高所攻撃	
メディテーション	バークメイル	
デーモンフィンガー	クリティカルレイ	
リカバリィ		
☆チャージ		
○高所攻撃		
○HP強化		
○タンデム		
○人馬一体		
○超高所攻撃		
○HP超強化		
特殊能力解放		

その他メモ

Actor87
ザルツ地方フェンディル王国、王都ディルクールに住む青年。
明確な将来展望は持ち合わせておらず、冒険者を始めたのも自立のため。

ディルクール在住だが実はここ生まれかは定かではない。
数年前、気付けばディルクールの街道を歩いており、あまり時間も経たない内に路地裏で倒れる。
その時にそこを通りかかったある人に拾ってもらう。それ以前の記憶はない。
現在はその人の家で居候中。
「いつまでここにいても別に構わない」と言われてはいるものの、いつまでも養われているわけにもいかないので仕事を探すことに。
その過程で魔物と対峙することがあったが、不思議と身体は動き撃退に成功。
そして自身のその適正を信じ冒険者になることに。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: レクス・ファーレン

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(1週間)x5	○□□○□□
エールx10	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
ヒーリングポーション+1x12	○□□○□□
トリートポーションx6	○□□○□□
魔香水x3	○□□○□□
魔香水x10	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
消費：ヒーリングポーション+1x4	○□□○□□
消費：トリートポーションx3	○□□○□□
消費：魔香水x2	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
魔香草x8	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
消費：魔香草x6	○□□○□□
スカーレットポーションx6	○□□○□□
デクスタリティポーションx4	○□□○□□
スピードポーション	○□□○□□
アンチマジックポーションx2	○□□○□□
熱狂の酒x9	○□□○□□
消費：スカポx4	○□□○□□
消費：デクスx3	○□□○□□
消費：熱狂	○□□○□□
マナチャージクリスタルx2	○□□○□□
魔晶石2ptx28	○□□○□□
魔晶石3ptx2	○□□○□□
魔晶石3ptx4	○□□○□□
魔晶石5ptx3	○□□○□□
消費：2ptx45	○□□○□□
消費：5pt	○□□○□□
消磨の守護石2pt	○□□○□□
消磨の守護石3pt	○□□○□□
月光の魔符+1x2	○□□○□□
陽光の魔符+1x2	○□□○□□
陽光の魔符+2	○□□○□□
陽光の魔符+2x3	○□□○□□
月光の魔符+2x3	○□□○□□
陽光の魔符+3	○□□○□□
月光の魔符+3	○□□○□□
マテカ緑Bx7	○□□○□□
マテカ緑Ax19	○□□○□□
マテカ緑Sx4	○□□○□□
マテカ金Bx4	○□□○□□
マテカ金Ax29	○□□○□□
消費：マテカBx10	○□□○□□
消費：マテカAx57	○□□○□□
消費：マテカS	○□□○□□
マテカ緑Bx2	○□□○□□
マテカ赤A	○□□○□□
マテカ金Ax3	○□□○□□
マテカ金S	○□□○□□
巧みの指輪x4	○□□○□□
宗匠の腕輪x2	○□□○□□
怪力の腕輪	○□□○□□
消費：指輪x8	○□□○□□
消費：腕輪	○□□○□□
ディスプレイサーガジェット	○□□○□□
	○□□○□□
売却：タワーシールド	○□□○□□
売却：プレートアーマー	○□□○□□
売却：フルメタルアーマー	○□□○□□
	○□□○□□
テント5人前(1/3)	○□□○□□
酒の種x9	○□□○□□
ジャックの豆x10	○□□○□□
北向きの針	○□□○□□
望遠鏡	○□□○□□
アンロックキーx2	○□□○□□
消費：アンロックキーx2	○□□○□□
	○□□○□□
おみやげ(ルンガード)	○□□○□□
通話のピアス(双子姫直通)	○□□○□□
銀製の指輪	○□□○□□
	○□□○□□
住宅：小さな個人住宅	○□□○□□
名誉点事業：投資額累計	○□□○□□
騎獣：高性能魔動バイク	○□□○□□
騎獣：スカイバイクS	○□□○□□
追加武装：オートスタビライザー	○□□○□□
追加武装：スモークディスチャージャー	○□□○□□
追加武装：アポートサイン	○□□○□□
レストアキットx3	○□□○□□
魔動バイク収納スフィア	○□□○□□

所持金	預金・借金
88818 G	G

名誉アイテム	点数
[コネ]"天才バイオリニスト"クスター	100
[流派入門]"クラウゼ流一刀覇王剣"	150
L[秘伝]"覇王･剛斬剣"	20
L[秘伝]"覇王･輝斬剣"	20
L[装備]"ドミネイター"	50
L[装備]"ドミネイターズマント"	30
[特殊]ブラックベルト多機能化	20
[専用化]信念のリング	50
[専用化]フルメタルアーマー(喪失中)	50
[専用化]ドミネイター	50
[専用化]ミスリルプレート	50
[専用化]ガイスター	50
[名誉アイテム]オートスタビライザー	20
	50
	150
	400
	50
	160
	150
	50

名誉点 所持 318 /合計 1938