

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	1200				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	8			12	2
敏捷度	10			14	2
筋力	7			15	2
生命力	8	1		17	2
知力	9			18	3
精神力	9			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト	2		
レンジャー	1		
セージ	1		

戦闘特技	魔法拡大/数	1-289p	p	p	p	p	p	p	p	p	p

練習/呪歌/騎芸/賦術		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語		○

名誉アイテム	点数

名誉点所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+	12	0	14										
防衛点+1				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
鉛筆x2	○□□○□□
スケッチブック	○□□○□□

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防衛点	HP	
3	14	42	2d+	0	3	23

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP			
2d+	4	2d+	0	4	2d+	5	24

装備品	説明
頭	帽子
耳	
顔	
首	聖印
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉓
	□□□□㉗
	□□□□㉙

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防衛点
鎧	クロスアーマー	15		2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値	0	3	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+	12	0	14										
防衛点+1				2d+													
				2d+													

食器セット	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
テント	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 2273 G 預金・借金 G

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

装備品	説明
左手	