キャラクター名

カーサ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	15
メインクラス	ステーシー	**暗示**	渇望
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	30

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
日常	退屈だけどあたたかくて、変わりばえしないけれど幸せな日常。
故郷	なつかしい故郷の風景。生まれ、育ち、遊んだ風景。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
フィー	憧憬	3	①②③④⑤	
リッカ	執着	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		修羅		ジャッジ		自身	狂気点1で支援3
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃判定て出目+1してよい
メインクラス		災禍		ダメージ		自身	自身が与えた白兵攻撃を全体攻撃に。自分はダメージを受けない。
サブクラス		失敗作		オート		自身	攻撃判定と切断判定に+1、ターン終了時と戦闘終了時に任意のパーツを破損
胴		単分子繊維		アクション	2	0〜1	白兵攻撃1+切断+連撃1
頭		発勁		ラピッド		0	自身以外には使用不可。移動1
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値+1
脚		しっぽ		オート		自身	最大行動値+1
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+切断無効化
胴		写真		オート			たからもの
ポジション		加速する狂気		オート		自身	バトルパートで発狂状態の未練があれば攻撃判定+1
ポジション		無茶		オート	1	自身	任意の基本パーツを1つ損傷して、行動判定・行動判定・切断判定において、サイコロを振り直してよい。