キャラクター名

ロマネージュ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	14
メインクラス	レクイエム	**暗示**	反転
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	17

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
宝物	
終末	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
モロトフ	独占	3	①②③④⑤	
ジュミア	保護	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0~1	ダメージを受けた場合、他の姉妹の「アクション」コストを-1(最大0)
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	射撃の攻撃判定の出目-1、コスト-1(最低1)
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定の振り直し
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート	なし	自身	行動値1
頭		アドレナリン		オート			行動値1
頭		リフレックス		オート			行動値1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1、爆発無効化
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃5
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
胴		たからもの		オート			ふつうのアクセサリー
メインクラス		銃神		オート			射撃の攻撃判定＋１