

キャラクター名

アルカード

プレイヤー名

|        |        |     |    |
|--------|--------|-----|----|
| ポジション  | コート    | 享年  |    |
| メインクラス | ゴシック   | 暗示  | 陥穽 |
| サブクラス  | ステーション | 寵愛点 | 12 |

|       |    |        |  |    |  |
|-------|----|--------|--|----|--|
| 初期配置  | 煉獄 | 記憶のカケラ |  | 内容 |  |
| 最大行動値 | 10 |        |  |    |  |

|     |     |    |    |
|-----|-----|----|----|
| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
| 武装  | 1   | 0  | 1  |
| 変異  | 2   | 1  | 3  |
| 改造  | 1   | 0  | 1  |

|      |  |
|------|--|
| 黒い館  |  |
| 死去   |  |
| 最終戦争 |  |
|      |  |
|      |  |
|      |  |

| 未練    |    |     |       |                   |
|-------|----|-----|-------|-------------------|
| 対象    | 種類 | 狂気点 |       | 発狂時ペナルティ          |
| たからもの | 依存 | 3   | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| リヒター  | 執着 | 3   | ①②③④⑤ |                   |
| マリア   | 保護 | 3   | ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3   | ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 2   | ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 4   | ①②③④⑤ |                   |

| マニューバ  |    |        |    |       |     |     |                   |
|--------|----|--------|----|-------|-----|-----|-------------------|
| タイプ    | 損傷 | 名前     | 使用 | タイミング | コスト | 射程  | 効果                |
| ポジション  |    | 冷静     |    | オート   | 0   | 自身  | 行動判定において出目+1      |
| メインクラス |    | 肉の宴    |    | アクション | 1   | 自身  | 損傷した基本パーツ1つを修復    |
| メインクラス |    | 背徳の悦び  |    | ダメージ  | 0   | 自身  | 使用済みマニューバを1つ再使用   |
| サブクラス  |    | 庇う     |    | ダメージ  | 0   | 0-1 | ダメージを代わりに受ける      |
| サブクラス  |    | 肉の盾    |    | ダメージ  | 0   | 0-1 | ダメージに付随する効果を打ち消す  |
| 頭      |    | のうみそ   |    | オート   | なし  | 自身  | 最大行動値+2           |
| 頭      |    | めだま    |    | オート   | なし  | 自身  | 最大行動値+1           |
| 頭      |    | あご     |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃1             |
| 腕      |    | こぶし    |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃1             |
| 腕      |    | うで     |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 支援1               |
| 腕      |    | かた     |    | アクション | 4   | 自身  | 移動1               |
| 胴      |    | せぼね    |    | アクション | 1   | 自身  | 次カウントの1マニューバコスト-1 |
| 胴      |    | はらわた   |    | オート   | なし  | なし  | なし                |
| 胴      |    | はらわた   |    | オート   | なし  | なし  | なし                |
| 脚      |    | ほね     |    | アクション | 3   | 自身  | 移動1               |
| 脚      |    | ほね     |    | アクション | 3   | 自身  | 移動1               |
| 脚      |    | あし     |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 妨害1               |
| 腕      |    | 日本刀    |    | アクション | 2   | 0   | 白兵攻撃1+切断          |
| 胴      |    | あるびの   |    | ジャッジ  | 1   | 0-1 | 支援1               |
| 胴      |    | よぶんなめ  |    | ジャッジ  | 1   | 0-1 | 支援2               |
| 胴      |    | やぶれひまく |    | ダメージ  | 0   | 自身  | 防御2               |
| 頭      |    | アドレナリン |    | オート   | なし  | 自身  | 最大行動値+1           |
| 胴      |    | 壊れた部品  |    | オート   | なし  | なし  | たからもの(形見の剣の一部)    |
| 腕      |    | 指輪     |    | オート   |     |     | たからもの             |
|        |    |        |    |       |     |     |                   |
|        |    |        |    |       |     |     |                   |
|        |    |        |    |       |     |     |                   |