

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	シャーマン	Lv.1:	シャーマン	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エルダナーン			境遇	
出自(効果)	王侯貴族			目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	9	9	12	7	13	7
ボーナス	2	3	3	4	2	4	2
クラス修正	0	2	0	2	0	2	0
他修正							
能力値	2	5	3	6	2	6	2

HP	30
MP	37
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ライトメイス	至近	-1	5	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具									
能力値			5	0	3	0	6	5	7
スキル	ハンターアーツ			2		2	1		
その他									
総計(右)			4	7					
総計(左)			5	2	3	7	7	5	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0
 最大重量: 8
 所持金: 200
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォティテュード	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果:	作成時に精神基本値+3							
プロテクション	1	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果:	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	[HP]を[3D+CLx3]点回復							
ホーリーライト	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	魔法攻撃2D(貫通D)、対象が「妖魔、魔獣、魔族」でダメージを与えた場合、[威圧]を与える							
ハンターアーツ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	武器・盾に「片」の武器ひとつを装備した場合、攻撃のダメージと【物理防御力】に+[SLx2]、【魔法防御力】に+SL							
ホーリーストーム	1	-	ムーブ	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果:	対象が「妖魔、魔獣、魔族」で《ハンターアーツ》の効果を受けいる場合、攻撃を「対象:場面(選択)」「射程:視界」に変更する							
ヒストリー	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	国、町、歴史、人物、過去の出来事の【知力】判定に+1D							
ファーストエイド	1	-	パッシヴ	至近	単体	器用		
効果:	難易度10の【器用】判定に成功した場合、戦闘不能を回復し【HP】を1にする							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

所持品