

キャラクター名  
うなぎ

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	30
冒険者Lv	5	経歴	一人称: あたし、ちゃんとした神に、どんぐりのようなお目目が特徴的な女の子。こう見えても脳筋です。わがままです。考え方は、ちよっぴり自己中心的です。ぶかぶかベッドと、おいしいもの。そして何より、お金がとっても大好きです。でも、お金じゃ買えないものがある事も知っています。かなづちです。過去に溺れたことがあります。というか、今でも溺れます。深い海や川が苦手です。		
経験点	900				

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	14	1		19	3
体	11	敏捷度	4	1		9	1
		筋力	12		2	25	4
心	5	生命力	6			17	2
		知力	2			7	1
		精神力	13	1		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
必殺攻撃	226 p		p
武器習熟/アックス	221 p		p
武器習熟II/アックス	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
マッスルベアー			

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 45 /合計 45	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	8	6	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	6	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブローバ	2H	22	1	2d+ 9	11	12	37										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
スカウト用ツール	○□□○□□
酒の種x3	○□□○□□
デスサイズの欠片	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	4040 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	9 m	27 m	2d+ 6	5	32

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ /×	2d+ 2	2d+ 7	2d+ 8	19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 能力増強(怪力)の腕輪	筋力を+2。「壊す」と宣言すると、能力値が14点上昇

その他メモ ・攻撃(命中判定) ファイターレベル(5) + 器用ボ(3) + 武器命中補正(0) + ダイス 8+2d6 ・攻撃(ダメージ) 武器威力(r) + ファイターレベル(5) + 筋力ボ(4) + 習熟他追加ダメージ(3) r37+12@11 必殺攻撃 r37+12@10 マッスルベアー	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉚ □□□□㉛
--	---