

キャラクター名  
エリーヌ・ダルク

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	魔術師	性別	女	年齢	27
冒険者Lv	6	経歴	かつては貴族だった		
経験点	2070		罪を犯したことがある 神器を見たことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	6	4		16 + 2	3
敏捷度	3	3		12	2
筋力	5	1		13	2
	5			12	2
知力	5	3		22 + 2	4
	3			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	1		
コンジャラー	6		
レンジャー	1		
セージ	3		
アルケミスト	2		

戦闘特技		能力値	ボーナス
魔法誘導	IB32	p	p
魔法拡大/数	IB39	p	p
MP軽減/コンジャラー	IB33	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
バークメイル	
パラライズミスト	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			
鎧	ソフトレザースーツ	筋力	7	3	
盾		回避力			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	6			
操霊魔法	6	11			
深智魔法	1	11			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
40

装備品	説明
頭 ヴェール	
耳	
顔	
首 薔薇のチョーカー	
背中 ロングマント	
右手 叡智の腕輪	
腰 アルケミーキット	
足 おしゃれ靴	
その他 月光の指輪	

装備品	説明
左手 宗匠の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
表情筋が死んでいる女ハイマンというも、前世で自殺するほど荒んだ人生を歩んでいたり、今世は貴族だったが没落したりとこの世の酸いも甘いも噛み分けた結果。もうすぐ寿命を迎える歳だということもそれに拍車をかける。劇とこの世に見切りをつけている感が否めない。前世の記憶にあった神器の詳細を知るために旅を続けている。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉖ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉗
冷たい印象を与えることと、オークや緑のマテリアルカードを好んで使用すること、常に執事服を着たくまのぬいぐるみを待らせていることから「冷緑の王女」という2つ名がついた。2つ名を呼ばれても反応はしない。	

