

キャラクター名
アステム・クラロース

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	練体師	性別	男	年齢	33
冒険者Lv	8	経歴	近所に芸術家が住んでいる		
経験点	1930		かつては貴族だった 国王に会ったことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	18	5		28 + 2	5
	敏捷度	3	2		10	1
体	筋力	9	9		27	4
	生命力	8	2		19	3
心	知力	2	1		9	1
	精神力	11	2		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	8		
レンジャー	7		
エンハンサー	3		
アルケミスト	1		

戦闘特技		
タフネス	2122p	p
治癒適性	2122p	p
不屈	2123p	p
必殺攻撃	1-288p	p
武器習熟A/ソード	1-281p	p
斬り返し	1-286p	p
武器習熟S/ソード	1-281p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	8	13	9	12
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾	タワーシールド		17		
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	7	7	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クレイモア	1H両	26		2d+ 13	10	15	36										
クレイモア	2H片	26		2d+ 13	10	15	46										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 7	7

HP
58

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 11

MP
19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 ねじりはちまき	ただのはちまき
耳	
顔 サングラス	立ち絵には反映されてないけど付けてる。心の目で見えるのだ
首	
背中 野伏のセーピングマント	魔法ダメージが発生する回避力、生命抵抗、精神抵抗に失敗した場合、ダメージ4
右手 宗匠の腕輪	
腰 アルケミーキット	
足 韋駄天ブーツ	
その他 巧みの指輪	割る用

装備品	説明
ウェポンホルダー	タワーシールドを格納
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
ビートルスキン		
クリティカルレイ		

その他メモ	自動失敗チェック
一般技能：ノーブル1、ウェポンスミス4、ブラックスミス4	□□□□⑤
冒険に出た理由表：5-6 他に生き方が無くて	□□□□⑩
かつては国中で有名だった軍閥貴族の家系に生まれたが、10歳の頃両親が何者かに殺害され、地位や財産も何者かに取り入れ家を放り出された。	□□□□⑮
幸い近所に住んでいた遠縁の武器職人である叔父に引きとられ、武器の鍛ち方や扱い方を学びながら生きる。	□□□□㉓
30も過ぎ、武器職人を継ぐでも無く叔父の家に居候するのが心苦しく、また、かつての両親のように武器を振るい数多の敵を薙ぎ倒す戦士に憧れ、冒険者となったのだった。	□□□□㉔
	□□□□⑥

