

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エクスマキナ			境遇	
出自 (効果)	放浪者			目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	9	7	9	8	6	7
ボーナス	3	3	2	3	2	2	2
クラス修正	1	2	1	0	1	1	0
他修正							
能力値	4	5	3	3	3	3	2

HP	35
MP	28
フェイト	4

装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手								
左手								
頭部								
胴部								
補助								
装身具								
能力値		5	0	3	0	3	6	9
スキル								
その他								
総計(右)		5	0					
総計(左)		5	0	3	0	3	6	9
総計(両)		5	0					m
ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0
 最大重量: 11
 所持金: 500
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:	能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1							
効果:	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
効果:	1							
効果:	1							
効果:	1							
効果:	1							
効果:	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								