

キャラクター名

プレイヤー名

| | | | |
|--------|-------|-----|----|
| ポジション | コート | 享年 | |
| メインクラス | ロマネスク | 暗示 | |
| サブクラス | ロマネスク | 寵愛点 | 55 |

| | |
|-------|----|
| 初期配置 | 煉獄 |
| 最大行動値 | 12 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装 | 0 | 0 | 0 |
| 変異 | 0 | 0 | 0 |
| 改造 | 4 | 1 | 5 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|--------|---|
| 機械工学 | 身の回りにはいつも機械があった。生活を補助するものから、人を傷つける非人道的なものまで |
| 歌 | 歌う事が好きだった。上手いか下手かは分からない。ただただ歌うのが好きだった。 |
| クローバー教 | 何か変な宗教 |
| 日常 | 歌を歌って平穏に暮らした日常 |
| | |
| | |
| | |

| 未練 | | | | | | |
|-------|----|-----|-------|-------------------|--|--|
| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ | | |
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パートとして所持。破壊で狂気点+1 | | |
| 傭兵 | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | | | |
| 桜花 | 信頼 | 2 | ①②③④⑤ | | | |
| オーズ | 恋心 | 1 | ①②③④⑤ | | | |
| | | 2 | ①②③④⑤ | | | |
| | | 2 | ①②③④⑤ | | | |

| マニューバ | | | | | | | |
|-------|----|---------------|----|-------|-----|-----|--|
| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
| 頭 | | 中央処理装置(脳みそ) | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+2 |
| 頭 | | 視覚センサー(めだま) | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃1 |
| 腕 | | 肩 | | アクション | 4 | 自身 | 移動1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援1 |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃1 |
| 胴 | | 送電ケーブル(せぼね) | | アクション | 1 | 自身 | ターン内の次カウントで使うマニューバのコストを-1(最低0) |
| 胴 | | 外装フレーム(はらわた) | | オート | なし | なし | はらわたンゴ(笑) |
| 胴 | | 外装フレーム(はらわた) | | オート | なし | なし | はらわたンゴ(笑) |
| 脚 | | 超合金義足(ほね) | | アクション | 3 | 自身 | 移動1 |
| 脚 | | 超合金義足(ほね) | | アクション | 3 | 自身 | 移動1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害1 |
| | | | | オート | | | |
| 腕 | | 電磁パルス(看破) | | ラピッド | 0 | 0~3 | 対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバの効果を1つ打ち消す |
| 胴 | | 自動変速機(戦乙女) | | オート | なし | なし | 最大行動値+2 |
| 脚 | | ハートループ(円舞曲) | | ラピッド | 1 | 自身 | ターン終了時まであなたを対象とする全ての攻撃判定の出目を-1する。全体攻撃ではあなたののみ-1する。(この効果は重複しない) |
| 胴 | | モーター(心臓) | | オート | なし | なし | 最大行動値+1 |
| 胴 | | エンジンオイル(ちみどろ) | | ジャッジ | 1 | 0~1 | 妨害1 |
| 頭 | | 潤滑油(アドレナリン) | | オート | なし | なし | 最大行動値+1 |
| 頭 | | 人感センサー(よぶんなめ) | | ラピッド | 2 | 0~2 | 対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってよい |
| 腕 | | アームバイス | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援2か妨害2 |
| 腕 | | ワイヤーリール | | ラピッド | 3 | 0~2 | 移動1 |
| 腕 | | レーザービーム | | アクション | 3 | 0~3 | 射撃攻撃1+切断 |
| 腕 | | ピアノ線(単分子繊維) | | オート | 2 | 0~1 | 白兵攻撃1+切断+連撃1 |
| 腕 | | 仕込み腕(名刀) | | オート | 2 | 0 | 白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1 |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |