

キャラクター名
ナナ

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	
メインクラス	バロック	暗示	
サブクラス	□マネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒し		オート	なし	効果参照	姉妹からの対話判定+1
メインクラス		火事場の力(怪力)		オート	なし	自身	肉弾攻撃、白兵攻撃のダメージ+1
メインクラス		獣の血(歪極)		オート	なし	自身	【やせぎす】取得
サブクラス		おばあちゃんの知恵(調律)		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツ1つを選び、対象はターン終了までそのパーツのマニューバを使用してよい(ただし使用済み・重複不可などは戻らない)
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし		2
頭		めだま		オート	なし		1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		応援(ボイスエフェクト)		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹と互いに対話判定
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		仕込み杖(にくむち)		アクション	3	0~1	肉弾攻撃2+連撃1
腕		電気治療(エレクトリッガー)		アクション	2	0	肉弾攻撃1+転倒
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		抱き心地(おとこのこ)		オート	なし	自身	対話判定+1してもよい
胴		長年の勤(やせぎす)		オート	なし	自身	バトルパートで1つの判定につき1回、「妨害」を無効化してもよい
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1