

キャラクター名  
ナナシ

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	
メインクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	暗示	罪人
サブクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	寵愛点	20

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容
ばらばら	切り刻め、壊せ、もっと、もっと…!!もっと、血が見たい…っ!!!!
猫	にゃー、と声が聞こえた。猫がいた。たくさん、たくさん…。…とても煩わしい
【マスター】	私は一度、誰かに呼ばれた気がする。優しく、そして怖い声で名前を呼ばれた。その人…いや、その子と表すべきだろう。その子の隣には、とても綺麗な黒猫がいた。

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	4	1	5

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
セイバー	依存	3 ①②③④⑤	
アーチャー	対抗	2 ①②③④⑤	
キャスター	信頼	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		武術の心得		オート	なし	自身	狂気判定の出目+1、自身の肉弾攻撃と「柄の長い武器」の攻撃の出目+1
ポジション		負けない心		オート	なし	自身	対話判定+1
メインクラス		戦乙女		オート	なし	自身	最大行動値+2
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで攻撃判定-1
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	【エンバーミング】取得
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		整った顔 (エンバーミング)		ジャッジ	2	0	妨害2、1ターンに何度使ってもよい
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		長い棒 (バール)		アクション	3	0	白兵攻撃2、攻撃判定+1
腕		□ケットパンチ (リモートアタック)		アクション	3	0~1	肉弾攻撃1+転倒
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0~2	移動1
腕		誰かのリボン		オート	なし	自身	たからもの
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		身体の中の管 (エナジーチューブ)		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを通過で損傷しなくてはならない
胴		既にバラバラ (オートセパレート)		オート	なし	自身	常時切断無効
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1