キャラクター名

リッカ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	12
メインクラス	ゴシック	**暗示**	反転
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	30

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	1	1	2
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
母の手	
謝罪	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの：オモチャの指輪	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害２。１ターンに何度でも可
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	1
頭		よだれじた		ジャッジ	2	0〜1	妨害1＋転倒
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援２か妨害２
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		リフレックス		オート	なし	自身	1
胴		しんぞう		オート	なし	自身	1
胴		オモチャの指輪		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時に任意の未練1つを選んで狂気点を１点減らす。パーツ損壊時には所持パーツから取り除く。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		看破		ラピッド	なし	0〜3	対象の「ラピッド」「ジャッジ」「マニューバ」1つの効果を打ち消す。
メインクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身のいるエリアの敵に転倒を与える
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを１つ再度使用可能にする。
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	ＬＶ３改造マニューバを取得