

キャラクター名
クルミア・スカーレット

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	妖精使い	性別		年齢	22
冒険者Lv	4	経歴	空腹のあまり失神したことがある		
経験点	740		大切な約束をしたことがある 目標としている人がいる (いた)		

技	10	器用度	4	成長		他修正		能力値	14	ボーナス	2
		敏捷度	9	1			20	3			
体	2	筋力	2			4	0				
		生命力	6	3		11	1				
心	14	知力	11	3		28 + 2	5				
		精神力	7	3		24	4				

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーティマー	4		
レンジャー	1		
セージ	2		
アルケミスト	1		
ウォーリーダー	2		

戦闘特技			
ターゲットィング	1-280p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ヴォーパルウェポン	
怒涛の攻陣 I	
怒涛の攻陣 II : 旋風	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラブラー	合計値	0	2	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	4	9			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 8

MP
36

装備品	説明
頭	
耳	エンジェルスフィア サクラ・ソウの契約者 (のための空き)
顔	
首	軍師徽章 鼓砲のため
背中	
右手	叡智の腕輪
腰	アルケミーキット
足	
その他華美なる宝飾り 宝石6つ (9~10レベル相当) セット	

装備品	説明
左手	知力の指輪 割るよう (負担してくれました)

その他メモ	自動失敗 チェック
>空腹のあまり失神したことがある< (行き倒れスタート)	□□□□⑤
べったん、絶壁、まな板。悲しい運命(?)を背負ったクルミア。その胸の内に秘める思いは一体なんだろうか・・・	□□□□⑩
蛮族の友人がいた? (RPする中で生えた)	□□□□⑮
人を騙すのが下手 (騙すときにソワソワしたり、オドオドして拳動不審になる)	□□□□⑳
自由気ままに過ぎていくことをモットーに>過去にルールや規律に縛られていた?	□□□□㉕
性格: 気さくで、思い立ったら即行動、そして誠実タイプ。	□□□□㉚
(敬語は基本付けない? 初対面の相手にはさん付け)	□□□□㉟
	□□□□㉞

