キャラクター名
クルミア・スカーレット

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	妖精使い	性別		年齢	22
冒険者Lv	4	経歴	空腹のあまり失神したことがある		
経験点	740		大切な約束をしたことがある		
			目標としている人がいる（いた）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	4			14	2
		敏捷度	9	1		20	3
体	2	筋力	2			4	0
		生命力	6	3		11	1
心	14	知力	11	3		28 + 2	5
		精神力	7	3		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	4		
レンジャー	1		
セージ	2		
アルケミスト	1		
ウォーリーダー	2		

戦闘特技			
ターゲッティング	1-280p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ヴォーパルウェポン		
怒涛の攻陣 I		
怒涛の攻陣 II ：旋風		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 8

MP
36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	4	9			

装備品		説明
頭		
耳	エンジェルスフィア	サクラ・ソウの契約者（のための空き）
顔		
首	軍師徽章	鼓砲のため
背中		
右手	叡智の腕輪	
腰	アルケミーキット	
足		
その他	華美なる宝石飾り	宝石6つ（9~10レベル相当）セット

装備品		説明
左手	知力の指輪	割るよう（負担してくれました）

その他メモ

＞空腹のあまり失神したことがある＜（行き倒れスタート

ぺったん、絶壁、まな板。悲しい運命(?)を背負ったクルミア。その胸の内に秘める思いは一体なんだろうか・・・
蛮族の友人がいた？（RPする中で生えた）
人を騙すのが下手（騙すときにソワソワしたり、オドオドして挙動不審になる
自由気ままに過ごしていくことをモットーに＞過去にルールや規律に縛られていた？
性格：気さくで、思い立ったら即行動、そして誠実タイプ。

（敬語は基本付けない？初対面の相手にはさん付け）

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: クルミア・スカーレット

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食1週間x4	○□□○□□
	○□□○□□
赤カードBx10	○□□○□□
赤カードA	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
アウェクポーションx2	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
	○□□○□□
テント（5人用）	○□□○□□
魔導天使に貸し出し（投資）	○□□○□□
魔導天使に貸し出し（投資２）	○□□○□□

名誉アイテム	点数
華美なる宝石飾り	20

所持金 150 G

預金・借金 G

名誉点 所持 69 /合計 89