キャラクター名

Ｇａｌｉｎａ(ガリーナ)

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	15
メインクラス	レクイエム	**暗示**	絶望
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	楽園
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	1	5
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
孤立	
凌辱	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの 小さなアンデット	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		祈り		ラピッド	0		このマニューバは自分以外がいずれかの戦闘に参加しているあいだ、自分の戦闘終了時に使用できる。自分の戦闘終了時に、ランダムに1体選ばれる。パーツ破損。ただし、もしこのマニューバが使用されたあと、このマニューバはターンの間、別のカードがランダムに選ばれる。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してもよい。
サブクラス		魔弾		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を+1してもよい。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2。
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1。
腕		かた		アクション	4	自身	移動1。
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)する。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1。
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1。
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2。このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自身の損傷している任意のパーツ2つを選んで損傷前の状態に戻してもよい。
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対して使用不可。移動1。
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃5。
腕		カラスのアンデット		オート	なし	なし	たからもの