キャラクター名	プレイヤー名
マリ	

ポジション	アリス	**享年**	16
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	1	4
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
密室	
凌辱	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの[指輪]	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		お姫様		オート	0	0~1	自身がダメージを受けた際のみ使用可能。対象の他の姉妹1体の次の「アクション」のコストを-1する(最低0)。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対処が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージ付随する効果全て(切断や連撃、全体攻撃など)を打ち消す。
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度使ってもよい。同じダメージに対して複数回の使用は不可。
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2。
頭		めだま		オート			最大行動値+1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
胴		どろどろ		ダメージ	1	0~1	自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可。肉弾攻撃2。
胴		おおあな		ジャッジ	0	0~3	あなたに対する攻撃判定にのみ使用可。妨害1
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2。
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1。
		たからもの[指輪]		オート			