キャラクター名
＜六色の紡ぎ手＞アウラーニャ

プレイヤー名

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護、浮遊		
生まれ	歌い手	性別	女	年齢	覚えてない
冒険者Lv	6	経歴	告白されたことがある		
経験点	1970		憧れる冒険者がいる		
			敵対する者がいる(いた)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	4	1		10 + 2	2
		敏捷度	13	1		19	3
体	8	筋力	5			13	2
		生命力	6	3		17	2
心	15	知力	5	3		23 + 2	4
		精神力	9	3		27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	6		
バード	5		

戦闘特技			
魔法誘導	IB32 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
マルチアクション	2125 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
妖精語	○	
ミアキス語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
アンビエント		
バラード		
ビビッド		
レジスタンス		
チャーミング		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハープ バード用	2H			2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
37

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 10

MP
47

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	6	10			

装備品		説明
頭		
耳	宝石の耳飾り	両耳分。
顔		
首		
背中	矢筒	12本の矢をセット済み。1本消費、@11
右手	知力増強の腕輪	
腰	宝石ケース	宝石を4つ収納。
足	銀のアンクレット	
その他	知力増強の指輪	割る用

装備品		説明
左手	陽光の指輪	

その他メモ

そろそろ1000年祭よね！じゃあ冒険に出ていいよね！
と勝手にトーテムから出てきたフィー。
冒険を始めてすぐくらいに出会ったとあるカサドリス戦奏術の使い手の冒険者に憧れて自身も入門。
その時の他の兄弟弟子とは敵対(ライバル)関係にあったようだ。

入門してとりあえず呪歌と魔法を同時に使えるようになったので、冒険を再開。
物語の主人公たりえる英雄を求めて西へ東へ。
その道中で何度か告白を受けるも「付き合うってどこまで？」と悪気なく返す程度には自身の恋愛には興味がない。
他人の恋愛話は大好きである。

今回の件も、面白そうだとかここなら物語の主人公に相応しい英雄がいるかも的な考えでやってきたに違いない。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

＜六色の紡ぎ手＞アウラーニャ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
宝石x4	○□□○□□
楽器(ハープ)	○□□○□□
20点魔晶石	○□□○□□
４点魔晶石x3	○□□○□□
3点魔晶石x15	○□□○□□
矢x3	○□□○□□
小鳥さん	○□□○□□
蛙さん	○□□○□□
魔海草x2	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
	○□□○□□
魔香水x5	○□□○□□
10点魔晶石	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□