キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート		自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート		自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	1	同ターン内の次のカウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
ポジション		地獄の住人		オート		自身	バトルパートで地獄にいる際、攻撃判定の出目+1
メインクラス		怪力		オート		自身	肉弾・白兵攻撃ダメージ+1
メインクラス		狂鬼		オート		自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定の出目+1
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する。
頭		よぶんなあたま		オート		自身	最大行動値+2
頭		にくむち		アクション	3	0〜1	肉弾攻撃2+連撃1
胴		やせぎす		オート		自身	バトルパートで１つの判定につき１回、妨害を無効化してよい。
頭		スパイク		ダメージ	1	自身	自身が与えた白兵・肉弾ダメージ+2
		リフレックス		オート		自身	最大行動値+1