キャラクター名

ウィレミナ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	10
メインクラス	レクイエム	**暗示**	反転
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	93

初期配置	花園
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	3	2	5
変異	0	1	1
改造	1	2	3

記憶のカケラ	内容
β81 現地徴兵	
α99 培養槽	
β92 死者蘇生	
α34 クローバー	
β56 完全管理	
殺戮の天使	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
メイ	友情	3	①②③④⑤	
リエン	嫌悪	3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバの1つの効果を打ち消す
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃出目+1
メインクラス		子守歌		オート		自身	射撃攻撃マニューバの出目+1、コスト-1(最低1)
サブクラス		殺劇		オート		自身	同カウントで他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際出目+1、ダメージ+1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃攻撃1。出目+1。
頭		発勁		ラピッド	0	0	移動1。自身に対しては使用不可。
腕		アンデッドガン		アクション	3	1~2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
頭		アドレナリン		オート			1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2
脚		しっぽ		オート			1
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用可
頭		カンフー		オート			1
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発。出目+1。
胴		サイボーグ		ダメージ	0	自身	防御2
脚		小さなアンデッド		オート			