キャラクター名

プリエール

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	１２歳
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	絶望
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	NaN

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	1	1	2
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
黒い館　２０	
飢え　　６３	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ	効果	自身	任意の未練に狂気点＋１　支援３
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まであなたを対象とするすべての攻撃判定で目-１重複不可
メインクラス		時計じかけ		オート	なし	自身	レベル３強化パーツ取得改造
サブクラス		完全捕食		オート	なし	0	射程０敵へ肉弾成功時パーツ総数が攻判値-５以下なら全損（レギオン効果対象外）
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害２・１ターン何度でも使用可（一回の判定への重複不可）
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援２
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		ライトセーバー		アクション	2	0	白兵１＋切断＋連撃１
腕		よぶんなめ		ジャッジ	1	0〜1	支援２
腕		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値２装備箇所にダメージを受けた際任意の基本パーツを一つ損傷
腕		手鏡		オート			たからもの
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		あるびの		ジャッジ	1	0〜1	支援１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
腕		当たり棒		オート			たからもの