キャラクター名

橘　美琴

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	17
メインクラス	ステーシー	**暗示**	05　罪人
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
57　双子	あなたには半身が居た。同じ日に生まれた同じ顔の子。二人の間には不思議な絆があって、相手が何をしているのかなんとなくわかるのだ。だからこの世界でも、あなたの半身がどこかにいる。
74　ゲーム	寝ても覚めてもゲームしていた。何のゲームだったか分からないけれど。画面を眺め続けていた記憶、部屋から出るのも、眠ることさえ惜しんでいた記憶がある。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
PC1		3	①②③④⑤	
PC2		3	①②③④⑤	
PC3		3	①②③④⑤	
PC4		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		しびとだけ		ジャッジ	0	0	妨害2
腕		大型拳銃		アクション	2	0～1	射撃攻撃
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		あるびの		ジャッジ	1	0～1	支援1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1
				オート			
ポジション		少女		ラピッド	0	0	対象の姉妹一人と対話判定を行う
メインクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0～2	ダメージを受けている際使用可。妨害3.
メインクラス		平気		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了までそのマニューバは使用できる。
サブクラス		肉の盾		オート	0	0～1	ダメージに付随する効果全て（切断や連撃、全体攻撃など）を打ち消す