

キャラクター名

アンニ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	17歳
メインクラス	タナトス	暗示	人形
サブクラス	ステシー	寵愛点	32

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
青い空	
お茶会	
父の腕	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ		
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パートとして所持。破壊で狂気点+1		
パトリシア	保護	3	①②③④⑤			
フィアナ	執着	3	①②③④⑤			
マキ	信頼	3	①②③④⑤			
		2	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、次の攻撃判定+1。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目を+1してもよい。
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自分が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自分がダメージを受けることはない。
メインクラス		業怒		ダメージ	効果参照	自身	自分が与えたダメージにのみ使用可。コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。ダメージ+2。
サブクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果全て（切断や連撃、全体攻撃など）を打ち消す。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2。
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		カンフー		オート	0	なし	最大行動値+1。
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1。
腕		かた		アクション	4	自身	移動1。
腕		ジョギリ		アクション	3	0	白兵攻撃4、攻撃判定の出目+1。
腕		手鏡		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパートは損傷時に所持パートから取り除く。
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1（最低0）する。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし。
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時、このパートと損傷した基本パート1つを修復してよい。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1。